LE N°1 DES JEUX VIDEO ET DU MULTIMEDIA D

Déta
3 CD-Ro
a

joystick HORS SERIE SEPTEMBRE 1995

HORS SERIE SEPTEMBRE 1995

joystick

Unique au monde !

3 CD-ROM PC avec le jeu

BAT2

En version complète.

100 démos jouables

es meilleurs jeux du moment.

EN CADEAU

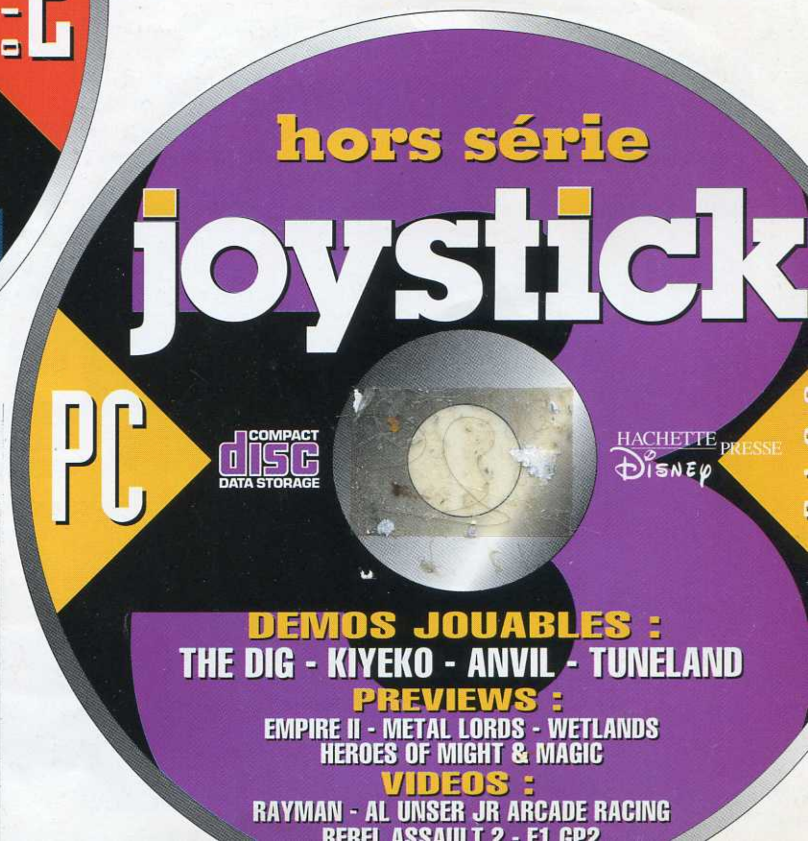
Des tonnes de shareware
Des previews exclusives
en vidéo commentées.

ossier spécial UBI SOFT.

49F seulement.

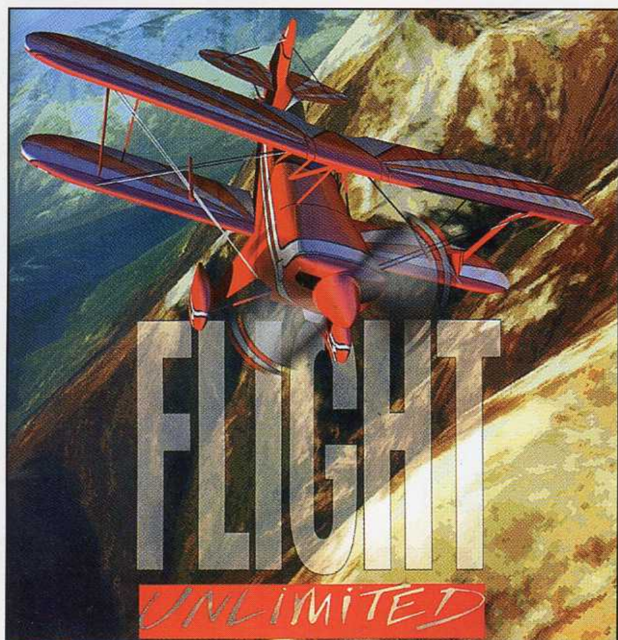
HORS SÉRIE JOYSTICK • septembre 1995 • 49F



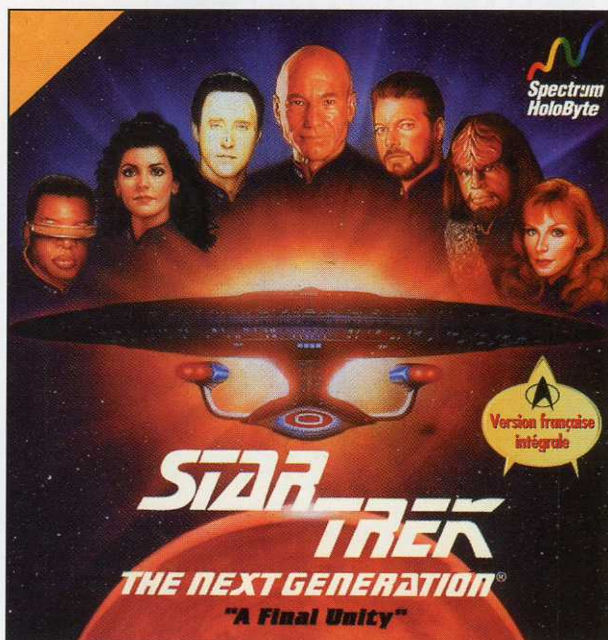




Abonnez-vous à Joystick et décollez vers de fabuleuses aventures



6 Mois d'abonnement à Joystick
+ Flight Unlimited :
449 F
au lieu de ~~694~~ F



6 Mois d'abonnement à Joystick
+ Star Trek :
449 F
au lieu de ~~694~~ F

OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

etourner sous enveloppe affranchie, accompagné de votre règlement, à Joystick Abonnements - 10 rue Thierry-le-Luron 92592 Levallois-Perret cedex

UI, je m'abonne à joystick pour 6 mois (6 numéros).
choisis de recevoir :
FLIGHT UNLIMITED (sur PC CD ROM) CT 017
STAR TREK (sur PC CD ROM) CT 018
NE PAIE QUE 449 F AU LIEU DE 694 F, SOIT 245 F D'ÉCONOMIE !
ègle par : ❑ chèque bancaire ou postal ❑ Carte Bleue
└┴┴┴┘ └┴┴┴┘ └┴┴┴┘ └┴┴┴┘ Validité : └┴┘└┴┘
nature
atoire)

Nom : ....
Prénom: ....
Adresse: ....
.... Code postal : ....
Ville: ....
Pseudo : ....
(à créer sur 3615 pour bénéficier de 120 mn de connexion sur le 3614 JOYSTICK)

Vous pouvez acquérir séparément 6 N° de Joystick au prix de 210 F et chacun des jeux pour 449 F + 35 F de frais de port en recommandé. Délai de réception de votre CD : 3 à 4 semaines. Sous réserve des stocks disponibles. Offre réservée à la France métropolitaine et aux nouveaux abonnés. Informatique et libertés : le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du service Abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données seront communiquées à des organismes extérieurs.

SOMMAIRE

HORS-SÉRIE JOYSTICK • SEPTEMBRE 1995



JOYSTICK HORS-SÉRIE
est édité par la société **HACHETTE DISNEY PRESSE**. SNC au capital de 100 000 F., locataire-gérant, RCS NANTERRE B391341526
Siège social : 10, rue Thierry Le Luron.92592 LEVALLOIS PERRET CEDEX
Tél. : (16. 1) 41 34 85 00. Fax : (16. 1) 41 34 87 99.
Gérants : Christian LEVENEUR, Pierre SISSMANN.
Associés: HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)
Directeur de la publication : Christian Leveneur
Directeur de la rédaction : Marc Andersen
Rédacteur en chef : Claude Lucas
Coordination technique : Edwige Nicot
Correcteur-réviseur : Simone Audissou

RÉDACTION

ONT PARTICIPÉ À CE NUMÉRO : Bruno Cardot, Cyrille Baron, Jérôme Bonnet, Gabriel Lopez.
Mise en page : Alain Langlois, Corinne Bismuth, Djima Mérah.
Secrétariat : Laurence Geuffroy
Chef de Publicité : Isabelle Weill
Abonnement : Tél. : 44 89 44 84
Anciens numéro : 41 34 87 75
Vente : EDIVENTE Numéro vert : 05 38 40 10
Télématique : 3615 Joystick. Centre serveur HDP
Rédacteur / concepteur : Mic Dax - **Animateur :** El fredo
Photogravure : **SLJ - CHAMPA.**
Imprimé par BRODARD GRAPHIQUE
Distribution
Transports Presse

Publication inscrite à l'OJD.
Commission paritaire N° 70725.
ISSN : 0994-4559. Dépôt légal à parution.
Le numéro comporte trois CD-Rom qui ne peuvent être vendus séparement.
Réalisation des CD-Rom : Daniel Lauro, Claude Lucas. Programmation : Richard Escoffier
Graphistes : Alain Langlois, Fabien Deleval. Pressage : MPO. Shareware : Arioch
Les vidéos contenues dans les CD-Rom ont été réalisées avec une carte MIRO DC1-CLIP





1 CHAUD ! VERSION

B.A.T. 2 : The Koshan Conspiracy

Jouez que l'on vous a [...]és ! Après un CD rempli [...] démos, c'est mainte[...]nt la version complète [...]n grand jeu du com[...]rce que l'on vous offre. [...] j'allais oublier, on a [...]uté à peine 320 mégas [...]s meilleurs sharewares [...]ponibles (excusez du [...] !). Mais avant de [...]couvrir cette caverne [...]li Baba, reportez-vous [...] indications que nous [...]us offrons ci-dessous.

Ce soft, le meilleur jeu PC CD-Rom sorti sous le label Ubi Soft, avait fait un tabac lors de sa sortie. Après quelques années, c'est avec un grand plaisir que nous redécouvrons ce super jeu d'aventures. Plaisir accentué par le fait de pouvoir partager avec vous un grand jeu du commerce. Et ô miracle ! certes il a pris quelques rides (normal : "si le développement de l'automobile était similaire à l'évolution de l'informatique, nous roulerions à la vitesse de la lumière", dixit des experts) mais vraiment trois fois rien. Grâce à sa richesse, le plaisir d'y jouer est toujours présent. Merci Ubi !

LE SCÉNARIO

Vous êtes Jehan Menasis, un agent terrien du B.A.T. (Bureau des Affaires Temporelles) en mission à Roma2, la ville principale de la planète Sheridan. Votre rôle sera de contrer les projets de la Koshan, une compagnie détenant le quasi-monopole de l'Echiatone, un matériau très précieux. Mais vous ne serez pas seul. Sylvia Hadford, un agent envoyé avant vous et qui doit faire croire qu'elle détient les titres de propriété du plus gros gisement d'Echiatone pour appâter la Koshan, vous attend sur place. Avec l'aide de Sylvia, parviendrez-vous à déjouer les plans de la Koshan ? C'est en ces termes que se résume votre objectif, alors que vous débarquez sur Roma2.
À l'invite du jeu et pour plus d'informations, un manuel intégré est à votre disposition.

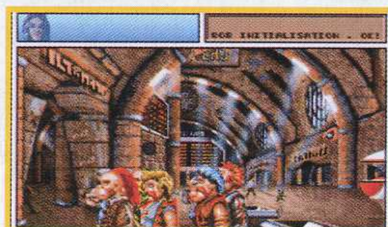
LANCER LE JEU

Deux possibilités s'offrent à vous : jouer à partir du CD-Rom ou faire une installation sur le disque dur. Dans le premier cas, il vous suffira de vous placer dans le répertoire du jeu (CD KCD) puis de lancer en tapant KCD.BAT. Quant à l'installation, une fois sous le répertoire (CD KCD), vous n'aurez qu'à lancer INSTALL. Si vous rencontrez des problèmes, il se peut que votre machine ne réponde pas aux normes requises. Voici la configuration recommandée par Haïku et Ubi Soft :

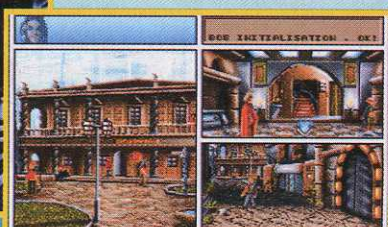
- 386 (486 recommandé)
- 4 Mo Ram avec 580 Ko de mémoire conventionnelle
- 2,5 Mo d'espace disponible sur le disque dur
- Une carte S-VGA (640*480,256 couleurs, 512 Ko de mémoire) compatible VESA
- DOS 5.0 ou +
- MSCDEX 2.21 ou +
- Une souris compatible Microsoft

Voilà ! Il ne nous reste plus qu'à vous souhaiter un bon divertissement !









SHAREWARE

Les circuits commerciaux de diffusion des logiciels traditionnels, comportent quelques défauts, qui ont toujours énervé une partie des utilisateurs d'ordinateurs personnels. Que ce soit le prix élevé dû aux frais commerciaux (emballage, frais de promotion, marge du revendeur, frais de documentation, etc) ou la quasi-impossibilité d'essayer un logiciel avant achat, ou encore le manque de contact entre les créateurs du logiciel et les utilisateurs finaux, ou la difficulté d'obtenir une certaine pérennité du logiciel avec des mises à jour régulières.

Ces imperfections ont amené l'apparition de nouveaux types de diffusion de programmes, plus adaptés et tendant à réduire la chaîne entre créateurs et utilisateurs, pour ainsi mieux répondre aux problèmes énoncés. Ces nouvelles formes de logiciels sont principalement le freeware et le shareware.

Freeware mode d'emploi

On appelle «freeware» (logiciel libre ou gratuit) tout logiciel librement copiable et utilisable sans contrepartie financière. Il s'agit bien souvent de logiciels ou utilitaires développés par besoin personnel ou pour le plaisir (ou les deux), que l'auteur met gràcieusement à la disposition de tous. Certaines variantes de freeware vous demandent (sans obligation) d'envoyer à l'auteur une somme minimale, vos remarques, des cartes pos-

B.A.T. 2 EN INTEGRALE !

FREEWARE, MAIS QU'EST-CE QUE C'EST ?

tales, etc., si vous êtes satisfaits du logiciel.

Shareware, l'autre alternative

Le shareware est un mode de diffusion de logiciels, où vous obtenez un programme librement copiable, mais pour un essai d'une durée maximale de 30 jours. Si vous le trouvez utile après cette période d'essai, vous devez l'acheter (voir les documents d'enregistrement joints au logiciel pour les informations de prix et les coordonnées de l'auteur). L'achat permet d'obtenir une licence d'utilisation et la dernière version complète du logiciel. Si après 30 jours d'usage, vous n'achetez pas le logiciel, vous êtes tenus de l'effacer de votre disque dur. Les avantages de l'enregistrement ne sont pas négligeables : obtention de la dernière version du logiciel, contact sans intermédiaires avec les auteurs, accès aux futures mises à jour. Sans compter que votre soutien au shareware encourage les auteurs à continuer de créer des logiciels de qualité, à prix abordable. Comme ceux vendus en boutique, les programmes diffusés en shareware sont des logiciels commerciaux. Mais la différence, c'est qu'évidemment vous n'aurez à demander aucun remboursement si vous n'êtes pas satisfait, puisque, si après essai, vous n'aimez pas le produit, vous ne l'achetez pas. Si vous voulez que le shareware vive et s'améliore, jouez le jeu, envoyez votre contribution financière aux auteurs dont vous utilisez les produits et diffusez ces programmes !

Moi y en a vouloir des sous

Pour payer un shareware de provenance étrangère, il est souvent possible d'utiliser une carte de crédit internationale (carte bleue, etc.). Parfois, la société créatrice du programme dispose d'une société relais dans votre pays où vous pourrez régler le programme avec vos moyens de paiement habituels. Sinon, vous avez également la possibilité d'expédier un mandat international (voir Poste, banques) de la somme désirée. Notez que freeware comme shareware (sauf restrictions possibles, toujours mentionnées dans la documentation) sont en libre diffusion. Ce qui veut dire que vous avez le droit de faire autant de copies que désirées, pour votre usage ou pour d'autres utilisateurs potentiels. Mais le logiciel doit toujours être diffusé dans son intégralité, y compris tous les fichiers texte, documentation, etc. De même, freeware ou shareware ne veut pas dire librement modifiable, même pour corriger un bug ! Un programme, y compris de type freeware, reste la propriété de son auteur. Il vaut mieux envoyer remarques et critiques au créateur, qui bien souvent dispose d'une version corrigeant le problème et se fera un plaisir de vous la fournir moyennant une somme minimale. Pour lire la documentation associée aux logiciels, c'est-à-dire pour tous fichiers de type ASCII avec une extension .DOC, .TXT, .1ST, .ASC, .ME (LISEZMOI.TXT, README.DOC, LICENCE.TXT par exemple), utilisez un éditeur de textes (EDIT du DOS), un traitement de texte ou simplement une commande DOS de base comme TYPE, ex : TYPE LISEZMOI.TXT. (si le texte à lire est long, tapez plutôt TYPE LISEZMOI.TXT | MORE pour afficher page à page le document, notez que le symbole avant MORE est le «tube», la barre verticale obtenue par ALT GR 6).

320Mo de Shareware et Freeware

Des graticiels et partagiciels pour tous!

Le domaine du shareware et du freeware propose souvent des productions qui n'ont rien à envier en qualité aux produits commerciaux. Il suffit d'essayer quelques-uns des logiciels sélectionnés pour chaque rubrique, pour s'en convaincre facilement.

ACTION

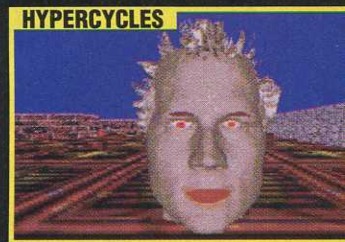
La catégorie ACTION regroupe le logiciels ludiques basés principal ment sur les réflexes où il faut ré en temps réel au programme. Vo trouverez jeux de tir en tous gen (shoot'em up), jeux d'adresse (ca briques), etc.

● BARYON, shareware par Acro Studi

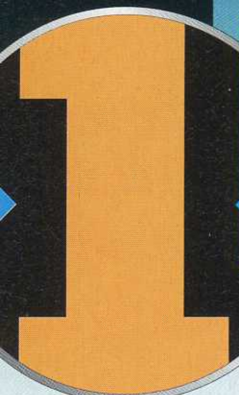


Dans ce «shoot'em up» en vue de dessus et scrolling vertical, vous tez un chasseur futuriste qui surv une planète ennemie. Vous serez impitoyablement agressé par des véhicules volants, roulants, ou di pièges mortels. Votre seul salut : liser au mieux les nouvelles arme bonus trouvés en chemin. Tapez pour lancer le jeu.

● HYPERCYCLES, shareware par Acclyp



Dans ce jeu inspiré de la course motos du film Tron, vous devrez piloter un véhicule de combat ra dans des labyrinthes en 3D et ch cher à récupérer des anneaux-clé pour progresser de niveau. De nom





breux équipements (lance-missiles, canons, accélérateur, etc.) vous aideront à survivre. Tapez HCSETUP puis HYPER pour lancer le jeu.

AVENTURE

Les logiciels d'aventure sont des jeux proposant une interaction plus complexe entre joueur et ordinateur. Ils simulent des mondes imaginaires où votre alter-ego pixellisé devra survivre et mener à bien une tâche complexe. Les jeux de rôles qui poussent très loin le réalisme de cette pseudo-vie sont inclus dans cette catégorie.

● AETHRA, shareware par Michael W. Laurence
Même s'il ne dispose pas d'animations en grand nombre, ce jeu de rôles médiéval/fantastique surtout axé sur la richesse des interactions, est très plaisant à jouer. Il propose une gestion évoluée des personnages objets et actions, et plusieurs quêtes à accomplir. Nécessite 400 Ko d'EMS. Tapez INSTALL puis GAME pour lancer le jeu.

● GOD OF THUNDER, shareware par Impulse Software
Dans cette aventure graphique animée, vue de dessus avec séquences arcade en vue latérale, vous êtes Thor. Le dieu Odin, votre père, vous a confié le marteau magique Mjolnir pour lutter contre le fourbe Loki qui a envahi la terre mythique de Midgard. Trouvez les clés, discutez avec les personnages, ramassez les fioles de magie pour libérer le pays. Tapez GOT pour lancer le jeu.

CADEAUX

La rubrique CADEAUX regroupe les logiciels difficiles à classer, souvent à cause de leur originalité.

● PAPER AIR, shareware de Kittyhawk Software
Si vous aimez l'aviation, «The greatest paper airplanes» devrait vous plaire. Ce logiciel sous Windows propose en effet plusieurs types de modèles réduits d'avions en papier à construire par pliage. De plus, il intègre une histoire du vol humain et du papier plutôt bien faites. Du gestionnaire de fichiers, exécutez GROUPAIR.EXE pour installer le logiciel.

● SKYMAP2, shareware de C. A. Merriott
Si vous êtes curieux des choses du ciel ou si vous pratiquez l'astronomie, Skymap est certainement un bon palliatif au ciel bouché des villes. Cette carte du ciel informatisée permet de repérer un très grand nombre d'étoiles et objets célestes. Elle permet d'observer une quelconque portion du ciel de notre Terre à partir de divers lieux autour du globe, et ce avec des outils puissants (loupe, recherche d'objets, etc.). Sous Windows, exécutez INSTALL pour installer le logiciel.

DEMO

Dans ce répertoire, quelques démonstrations, qu'elles soient purement graphiques, publicitaires ou sonores.

● THE CROW, freeware
Pour ceux qui ont aimé le film, voici quelques extraits de la bande sonore, de la bande dessinée tirée du film, et diverses interviews et informations sur les acteurs et personnages impliqués dans le projet. Sous Windows, exécutez CROW_WIN pour installer cette démonstration.

● TROPIC, shareware de Micro Madness Software
Pour donner un petit air de plage à votre PC habituel. Découvrez un bord de mer idyllique et animé, avec ce qu'on attend habituellement de ce genre d'endroits : des crabes, des planches à voiles, etc. Tapez TROPIC pour lancer cette démonstration.

FISSA

Vous aimeriez découvrir le serveur 3615 JOYSTICK et peut-être télécharger quelques fichiers ? Ne cherchez plus, tous les outils nécessaires sont dans FISSA.

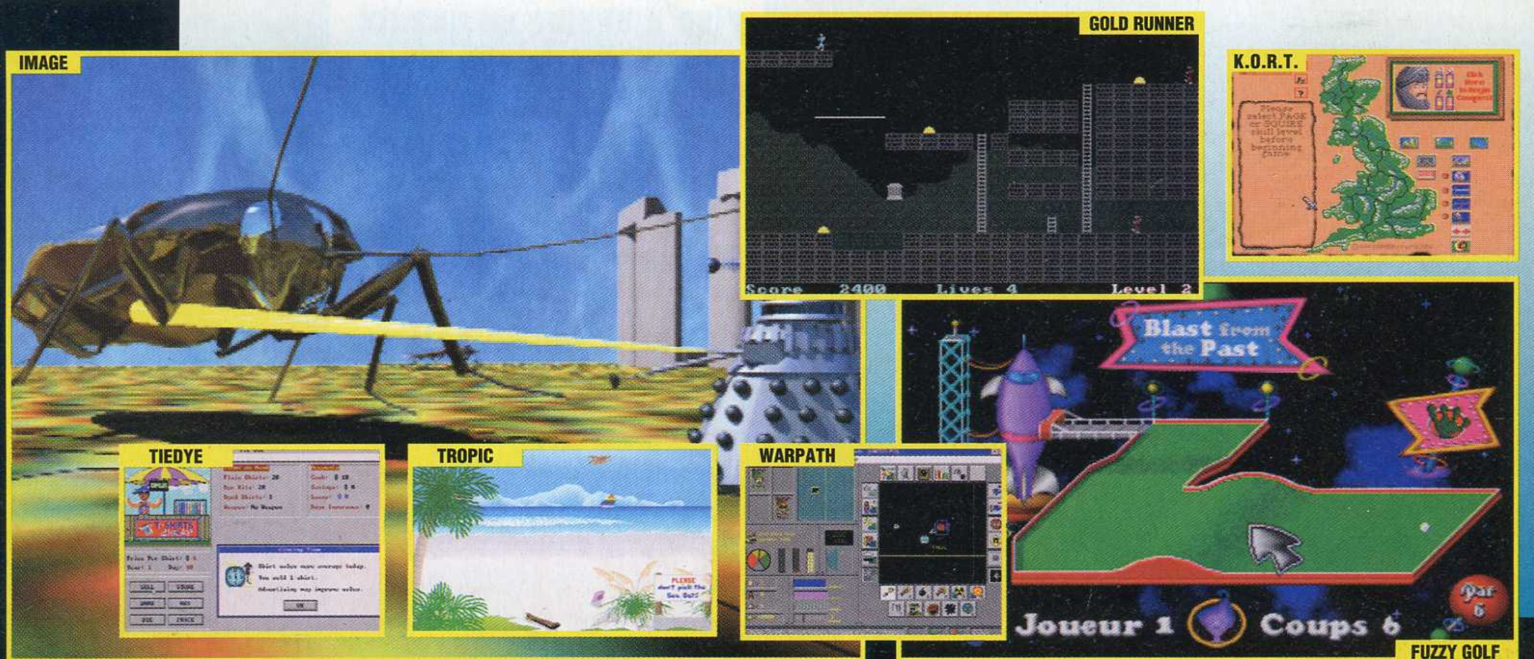
IMAGE

Si vous avez l'œil attiré par les prouesses graphiques des PC, dans IMAGE vous trouverez de nombreuses images (incroyable, non ?) de provenance ludique ou présentant des jeux récents ou dus à de talentueux artistes amateurs. Visualisez avec un utilitaire graphique les répertoires MECHW2, CCONQUER ou MATEEN par exemple.

JEUX KNK

Klik And Play est un langage de programmation permettant de créer facilement des jeux d'action sous Windows. Découvrez quelques réalisations en K&P dans ce répertoire.

● POWERBALL, freeware par Indy
Dans cette variation du Breakout, vous aurez à casser toutes les



briques d'un mur, à l'aide d'une balle et d'une raquette. Les bonus et pouvoirs spéciaux raquetoidaux (tir, billes multiples, etc.) sont évidemment de la partie. Lancez SETUP à partir de Windows pour lancer le jeu.

NEWDRIVE

Mon royaume, pour un pilote ! Qui n'a pas connu des problèmes de version de «driver» ? NEWDRIVE peut aider à résoudre ce type d'ennuis grâce à l'assortiment de pilotes CD-ROM et cartes sonores proposés.

NOSTALGIE

Si vous pleurez encore sur la première version de Krakmuche sur Apple 2 ou sur Zinzingloup sur TRS 80, cette rubrique est faite pour vous. Elle ne contient que des productions dotées du feeling des débuts de la micro.

● GOLD RUNNER, shareware par James Dingle
Vous avez peut-être déjà joué à Lode Runner, c'était il y a, ouh... longtemps déjà. Retrouvez le petit bonhomme qui court comme un fou dans un monde d'échelles, de plates-formes et de rambardes, et qui adore creuser des trous (il a troqué sa pelle pour un laser dans cette version) et collectionnez des lingots d'or. Tapez GRUNNER pour lancer le jeu.

● AIRLIFT, freeware de David Fleming
Vous avez peut être déjà joué à ChopBIIIIP il y a des lustres, et la honte d'y avoir passé des nuits entières vous poursuit toujours. Retrouvez un ersatz du fameux jeu où vous pilotez un hélicoptère pour sauver des petits bonshommes, dont les maisons se font impitoyablement détruire par des tanks vindicatifs. Tapez AIRLIFT pour lancer le jeu.

REFLEXION

Pour bien entraîner vos neurones, rien de tel qu'un bon jeu de réflexion. Tous les jeux d'échiquier, jeux de cartes, casse-têtes, problèmes intrigants et irritants sont en REFLEXIO.

● TERRACE, shareware de Siler/Siler Ventures
Ce jeu, auquel jouent les personnages de Star Trek, Next Generation, utilise un échiquier doté de dénivellations. La hauteur d'une case est donc variable, ce qui n'est pas négligeable car on ne peut capturer une pièce qu'en descendant. Ajoutez à cela des pièces dont la puissance est liée à la taille, une espèce de roi qu'il faut protéger ou déplacer à l'autre bout du terrain, et vous obtenez un excellent jeu de réflexion. Exécutez INSTALL du gestionnaire de fichiers Windows pour installer le jeu.

● ENTOMBED, shareware par Impulse Software
Vous êtes un archéologue qui s'est malencontreusement fait enfermer dans une ancienne tombe qui ne ressemble à rien de connu. Les créateurs de la crypte l'ont protégée par de très nombreux casse-têtes et puzzles en tous genres. Si vous voulez sortir de la tombe, il faudra résoudre toutes ces énigmes, et cela dans un environnement graphique des plus réussis. Exécutez SETUP à partir du gestionnaire de fichiers Windows pour installer le jeu.

SIMULATION

Votre truc, c'est de jouer à «si j'étais...». Ah, si j'étais millionnaire, courtier en bourse, capitaine, maire ou président ! Avec le contenu de SIMULATIO, devenez ce que vous avez toujours voulu être.

● PORT OF CALL, shareware de Rolf Dieter Klein
Émerveillé par la réussite d'Onassis, vous décidez de vous lancer dans le commerce maritime. Mais ce n'est pas si simple. Il faut acheter et entretenir une flotte de bateaux, veiller à la cargaison, choisir une route commerciale rentable et même piloter le bateau lors de l'accostage. Réussirez-vous dans cette simulation originale, dotée de graphismes réussis ? Tapez POCUS pour lancer le jeu.

SPORT

Vous aimez le sport, mais voilà... Le terrain de foot est trop loin, le karting c'est trop cher, le golf trop snob. Faites-vous les muscles sans douleur, en utilisant les logiciels dans SPORT.

● FUZZY GOLF, shareware par Pixel Painters
Dans ce mini-golf à la souris pour 1 ou 2 joueurs, vous devrez réussir à envoyer la balle au trou en très peu de coups (le moins possible), malgré les déclivités du terrain, les obstacles et décors farfelus, très psychédéliques déjantés tendance extraterrestre groovy. Tapez FUZZY pour lancer le jeu.

● SKUNNY KART, shareware par Copysoft
Le karting est le sport préféré des animaux, c'est bien connu. Dans ce jeu qui n'est pas sans rappeler un hit bien connu sur console, vous devrez piloter un karting dans une course des plus acharnées contre les autres animaux du zoo. Avec le lot habituel de bonus, pièges, personnages divers pour parsemer la piste. Tapez SKUNNYK pour lancer le logiciel.

STRATÉGIE

Napoléon est un de vos ancêtres, vous ne jurez que par Patton, Rommel ou Hannibal, vous aimer résoudre les situations complexes par l'organisation, la réflexion et l'astuce. Découvrez le contenu de STRATEGI, vous aurez votre content de wargames et autres jeux de stratégie.

● KING'S ARTHUR K.O.R.T, shareware par MVP Software productions Sur le principe de «Defender of the crown», voici un jeu ou vous jouez le rôle d'un chevalier anglais au temps du roi Arthur. Pour régner un jour sur l'Angleterre, il faudra réunir toutes les provinces sous votre bannière. Mais les seigneurs des autres fiefs ne se laisseront pas faire, vous allez devoir gérer judicieusement vos comptes et votre armée pour conquérir tous les territoires. Tapez KORT pour lancer le jeu.

UPDATE

De nombreux jeux donnent naissance à des compléments : pour tricher, jouer dans un nouvel univers, ou de manière plus terre à terre, corriger les bugs d'un programme. Dans UPDATE, à vous les multiples niveaux supplémentaires pour DOOM, HERETIC, DESCENT, etc. À vous les «super-patcheurs» de la mort, à vous les mises à jour qui sauvent.

UTILS

Les utilitaires sont à la base de toute utilisation pratique d'un ordinateur. Qu'ils soient pour faciliter l'usage des fichiers, formater une disquette, tenir à jour un compte bancaire ou gérer une collection d[e] CD, les programmes dans UTIL sont là pour vous simplifier la vie.

● STUPENDOS (SD500), sharewa[re] par Eclipse Technologies
Voici peut-être l'un des gestionnaires de fichiers et répertoires so[us] DOS les plus complets. Bien sûr, i[l] simplifie toutes les opérations de copie, déplacement de fichiers, ma[is] sait aussi utiliser les attributs de fichier, formater, afficher les arborescences, trier sur plusieurs paramètres à la fois, gérer PKZIP, etc. Bref, indispensable. Tapez SD pou[r] lancer le programme.

● DINERO, shareware de Jean Cr[is]tophe Le Brun
Les gestionnaires de comptes bancaires familiaux sont des programmes intéressants, car ils permettent un suivi facile de comptabilité fam[i]liale. DINERO est de cette espèce, [il] reconnaît jusqu'à 20 comptes, gère les cartes bancaires et tout chéquier. Il permet également la sorti[e] d'états sur imprimante, le tout ser[vi] par une interface simple et agréab[le] d'emploi. Tapez DINEROGR pour lancer le logiciel.

VBRUN300

Contient le «Run Only» du Visual Basic, à copier dans le dossier système de Windows, si vous ne l'ave[z] pas déjà. Nécessaire pour utiliser les programmes Visual Basic.

ZIP

Contient le fameux compacteur/décompacteur PKZIP. Indispensable pour archiver ou désarchiver les fichiers.



CENT DÉM
POUR UN

Une centaine ! C'est le nombre impressionnant de démonstrations de jeux offertes par ce CD-ROM. Et comme nous n'aimons pas faire les choses à moitié, elles sont toutes jouables et choisies parmi les meilleurs jeux. Votre petit confort n'a pas été oublié pour autant, puisque la plupart de tous les logiciels sont exécutables à partir d'une interface graphique du meilleur aloi. Quelques récalcitrants doivent cependant être recopiés sur votre disque dur et lancés à partir de celui-ci. Les noms des coupables sont : Battle Drome, Brett Hull Hockey, Descent, Dominus, Jet Strike, LBA et Tie Fighter. Mais dans les deux cas, toutes les indications nécessaires sont fournies, afin de vous offrir la possibilité d'installer et exécuter vous-même manuellement les divers programmes.

ALADDIN

Partez à la recherche de votre princesse favorite kidnappée par l'infâme Jaffar. Dans ce jeu du plus pur style plates-formes, il vous faudra faire preuve d'adresse et d'agilité pour vaincre vos adversaires et passer tous les obstacles. Taper ALADDIN pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Virgin Games
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Configuration recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: pavé curseur, espace, Ctrl, Alt
Disponibilité: PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Arcade

ALEX DAMPIER PRO HOCKEY 95

Quelques coups de crosse dans les tibias, ça vous tente ? Oui, vous l'avez compris, ADPH 95 est un jeu de hockey sur glace en 3D isométrique. De plus, il intègre quelques séquences digitalisées en «full motion». Incompatible QEMM. Taper ICE pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Merit Studios/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Configuration recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: pavé curseur, espace, Entrée
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 60
Genre: Sport

ARENA, THE ELDER SCROLLS

Vous êtes au cachot parce que vous savez que le magicien de la Cour a pris l'apparence de l'Empereur et dirige le royaume. Évadez-vous et vengez-vous. Mais vous devrez d'abord faire vos preuves, dans un vaste monde 3D mappée doté de nombreux "dongeons". Tapez INSTALL puis ARENA pour jouer. Jeu nécessitant de l'EMS.
Éditeur/Distributeur : Bethesda Softworks
Téléphone : NC
Configuration recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris, pavé curseur
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 47
Genre: Rôles

BATTLE BUGS

Menez votre armée d'insectes S-VGA à l'attaque du garde-manger. Capturez des objectifs aussi importants qu'une tranche de pain rassis, une rondelle de salami, voire un bout de pizza grignoté. Nécessite un peu d'EMS (256 Ko). Tapez BUGS pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Sierra/Cocktel Vision
Téléphone : (1) 46.01.46.00
Configuration recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 53
Genre: Stratégie/Réflexion

BATTLEDROME

Prenez le contrôle d'un robot de combat géant, et battez-vous dans l'arène contre les machines des pilotes ennemis. Si vous survivez, vous pourrez améliorer votre engin de combat ou acheter un nouveau robot. Copiez-le sur votre disque dur (XCOPY *.* /E/S C:\ Repertoiredujeu) et tapez BD pour lancer le jeu. Incompatible QEMM.
Éditeur/Distributeur : Dynamix/Cocktel Vision
Téléphone : (1) 46.01.46.00
Configuration recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: pavé numérique, INS, +, -, I, M, J, K
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 55
Genre: Action/Simulation 3D

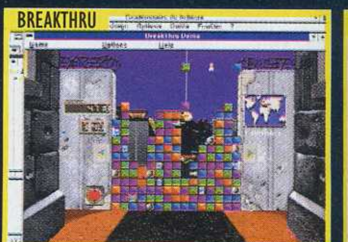
BATTLE ISLE 2

Dans ce wargame futuriste avec phases de combat en 3D, commandez la force militaire envoyée sur une planète pour lutter contre les armées robot de l'ordinateur Titan Net. Gérez les nombreux types d'armes, la production d'équipement, etc. Tapez BI2 pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Blue Byte/Ubi Soft
Téléphone : (16) 48.57.65.52
Configuration recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris, joystick
Disponibilité : PC, PC-CD
Testé dans Joystick N° 48
Genre: Stratégie

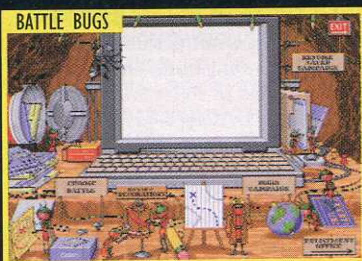


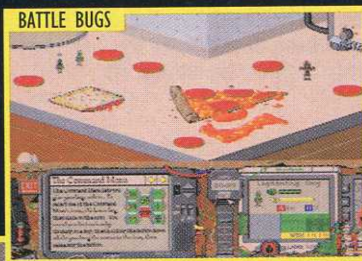
BATTLEDROME


BLACKTHORN


BREAKTHRU


MOS
CD


BATTLE BUGS


BATTLE BUGS


ARENA, ELDER SCROLLS


ALADDIN




ALEX DAMPIER PRO HOCKEY 95


BATTLE ISLE 2




BC RACERS


KTHRU

BC RACERS

Le side-car de course préhistorique, vous connaissez ? Non, eh bien, préparez-vous à lutter contre des adversaires pithécanthropesques, sur des parcours où la jungle Jurassique fournit décors et embûches. Tapez STRACERS pour lancer le jeu

Éditeur/Distributeur : Core Design
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Configuration recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: clavier numérique, A, ., /, souris
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 59
Genre: Arcade/Course

BIG RED ADVENTURE

Doug Nuts réussira-t-il à voler la couronne du Museum ? Vous le saurez en accompagnant ce sympathique personnage en Russie, tout au long d'un jeu d'aventure humoristique. Tapez INSTALL, puis OM pour lancer le jeu. Incompatible QEMM.

Éditeur/Distributeur : Dynabite/Core Design
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Configuration recommandée: 486 DX 25, S-VGA
Touches utiles: souris (2 touches)
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 58
Genre: Aventure

BLACK THORNE

Dans ce jeu de plates-formes action en 2D latérale, dans le plus pur style Flashback, aidez votre héros à se frayer un chemin par son agilité ou à coups de fusil à pompe, si nécessaire. Taper INSTALL, puis tapez BTHORNE pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Interplay
Téléphone : NC
Configuration recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: joystick, E, Pg Up, Pg Dn, F, S, Esc, espace
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 54
Genre: Arcade

BREAKTHRU!

Dans ce jeu, cousin du Tetris, vous devez démolir un mur en cliquant les groupes de briques de même couleur. Certains objets vous viendront en aide (fusées, bombes, super briques), mais attention aux araignées. Lancez BTDEMO sous Windows pour activer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Spectrum Holobyte/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.57.65.52
Configuration recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 52
Genre: Réflexion

BRETT HULL CUP MANAGER

Dans cette simulation de hockey sur glace, vous devrez mener à la victoire l'équipe de Saint-Louis. Guidez vos joueurs au mieux pour marquer un maximum de points. Copiez-le sur votre disque dur (XCOPY *.* /E/S C:\Repertoiredujeu) et tapez DEMO pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Accolade/Warner
Téléphone : (1) 44.43.53.71
Configuration recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: pavé numérique, /
Disponibilité : PC-CD, Amiga, 3DO
Testé dans Joystick N° 62
Genre: Sport

BRUTAL SPORTS FOOTBALL

Dans le futur, le rugby s'est transformé en un sport de brutes où les moyens les plus sanglants sont bons pour marquer des buts. Votre équipe d'humanoïdes louches pourra exploiter armes et bonus destructeurs trouvés sur le terrain. Tapez NEW pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Millenium
Téléphone : NC
Configuration recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: joystick, Alt E
Disponibilité : PC, Amiga, CD 32
Testé dans Joystick N° 44
Genre: Arcade/Sport

SI VOUS AVEZ DES PROBLEM
Nous avons constaté que, malheureu
l'interface du CD N° 2 (les 100 dém
avec quelques ordinateurs. Ne vous
nous avons le remède. Recopiez le f
MENU.EXE du CD N° 3 (Démos Ubi
votre disque dur (COPY MENU.EXE C
ensuite sous Windows. Dans le menu
sélectionnez l'option NOUVEAU. Dan
de dialogue, choisissez l'option PRO
Dans LIGNE DE COMMANDE, tapez
MENU.EXE, et dans "répertoire de tr
chemin du lecteur CD-ROM. Exempl
lecteur appelé D, tapez D:). N'oubli
lui donner un nom. Il vous suffira m
d'insérer enfin le CD N° 2 et de dou
sur l'icône nouvellement créée.


BIG RED ADVENTURE


BRETT HULL CUP MANAGER


BRUTAL SPORTS FOOTBALL



CANNON FODDER
Que la guerre est belle, quand vous seul donnez les ordres et que vos hommes vont au casse-pipe sans rechigner ! Aidez ceux qui forment votre commando de choc à devenir des héros ou de la viande froide. Tapez CANNON pour lancer le jeu. Configuré pour Soundblaster Ad: 220 IRQ 5.
Éditeur/Distributeur : Sensible Software/Virgin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris (2 touches), F1
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 48
Genre: Arcade/Action

CANNON FODDER 2
Voici la suite du très réussi «chair à canon». Donnez des ordres à votre commando dans un tas de nouvelles missions guerrières. Zut, où est encore passée la caisse de grenades ? Tapez CANNON pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Sensible Software/Virgin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris (2 touches), ALT A
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° : NC
Genre: Arcade/Action

CORRIDOR 7
Dans un complexe futuriste à la «Wolfenstein», frayez-vous un chemin entre les robots gardiens et les extraterrestres hargneux. Il vous faudra gérer au mieux les armes et vivres trouvés sur place. Tapez GO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Gametek/Capstone
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: touches curseur, CTRL, SPACE, TAB, SHIFT, 1, 2, ...
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 50
Genre: Action/Simulation 3D

CYCLONES
Des êtres cybernétiques ont envahi la Terre et détruisent tout sur leur passage. Heureusement, il reste l'unité militaire d'élite HAVOC pour barrer leur chemin. Pilotez ce cyborg surarmé et surpuissant dans un combat désespéré. Tapez CYCLONES pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : SSI/PPS
Téléphone : (1) 43.59.47.47
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: joystick, pavé curseur
Disponibilité : PC, PC-CD
Testé dans Joystick N° 57
Genre: Action/Simulation 3D

DARK FORCES
Dans ce jeu à la «Doom», Katan le mercenaire doit trouver les plans de l'étoile noire cachés dans une base impériale. Incompatible QEMM, nécessite 8 Mo. Retirez EMM386.EXE du config.sys. Tapez DF pour lancer le jeu (au besoin INSTALL et IMUSE avant). Si vous copiez le jeu sur disque dur, vérifiez que les chemins dans DARKPATH.CFG sont bons en éditant celui-ci (dans le répertoire du jeu, tapez EDIT DARKPATH.CFG).
Éditeur/Distributeur : Lucas Arts/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 486 DX 25
Touches utiles: souris, joystick, F1-F7, 1-10, TAB, Esc, pavé curseur
Disponibilité : PC-CD, Mac
Testé dans Joystick N° 58
Genre: Action/Simulation 3D

DARKER
Pilotez votre Caero Fighter au-dessus des cités futuristes d'Halon city ou Delphi. Vous devrez bien sûr vous battre contre les vaisseaux ennemis, le tout avec une excellente qualité d'animation. Tapez X pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Psygnosis
Téléphone : (1) 46.43.93.10
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris, joystick, Entrée
Disponibilité : PC
Non-testé.
Genre: Action/Simulation 3D

D-DAY, THE BEGINNING OF THE END
Dans ce wargame, il s'agit bien sûr de jouer les alliés le 6 juin 1944, jour du débarquement en Normandie. Jeu nécessitant de la mémoire EMS. Tapez DDAY pour lancer le jeu. Choisir «standard scenario» et puis le camp «allié» pour jouer.
Éditeur/Distributeur : Impressions
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 51
Genre: Stratégie

DELTA V
Vous êtes un des plus brillants Netrunners du moment. Votre travail : percer les défenses des corporations, grâce à votre jet de combat virtuel, le tout dans une représentation 3D de la matrice. Tapez D pour lancer le jeu. Nécessite au moins 600 Ko de mémoire de base.
Éditeur/Distributeur : Bethesda Softworks
Téléphone : NC
Config. recommandée: 486 DX 25
Touches utiles: souris, ESC
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 51
Genre: Action/Simulation 3D

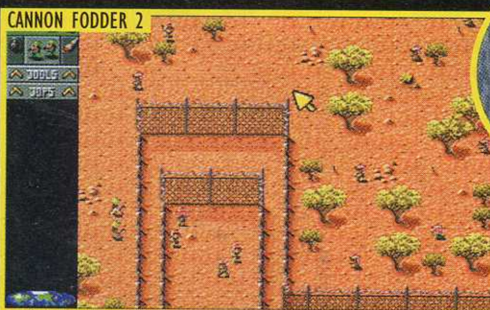
DESCENT
Les mines plutoniennes sont envahies par les aliens. Trouvez les réacteurs nucléaires, faites-les sauter mais n'oubliez pas de récupérer les survivants dans ce jeu à la 3D spectaculaire et fluide. Copiez le sur votre disque dur (XCOPY *.* /E/S C:\ Repertoiredujeu) et tapez DESCENT pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Interplay/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris, joystick
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 58
Genre: Action/Simulation 3D

DETROIT
Cette simulation économique vous place dans la peau d'un industriel décidé à faire fortune dans la fabrication d'automobiles. Vous devrez tout gérer, de la conception, fabrication à la commercialisation et la politique marketing de l'entreprise. Tapez DETROIT pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Impressions
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris


CANNON FODDER


CORRIDOR 7


CYCLONES


CANNON FODDER 2




DARK FORCES


DARKER

Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 51
Genre: Réflexion

DIGGERS

Sur la planète Zarg, vous êtes l'administrateur d'une sympathique équipe de mineurs un peu demeurés. Il faudra donner les ordres judicieusement pour creuser le sol et accéder aux précieux minerais. Incompatible Pentium. Tapez DIGGERS pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Millenium
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris (2 touches)
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 49
Genre: Arcade/Réflexion

DOMINUS

Une invasion de monstres menace votre royaume. Heureusement, les monstres c'est votre rayon. En tant que roi-sorcier, vous savez les fabriquer. Réussirez-vous à repousser l'invasion ? Recopiez le répertoire du jeu sur disque dur. Tapez DOM pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : US Gold
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris, clavier numérique
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 59
Genre: Réflexion/Stratégie

DREAMWEB

Ce jeu d'aventure graphique Cyberpunk vous met aux prises avec le dreamweb: monde des rêves contrôlé par 7 gardiens qui oppressent une future société désespérée. Nécessite de l'EMS. Incompatible QEMM. Nécessite une carte sonore compatible Soundblaster en IRQ5.
Éditeur/Distributeur : Empire/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.57.65.52
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC-CD, Amiga
Testé dans Joystick N° 53
Genre: Aventure

EVASIVE ACTION

Dans ce simulateur de vol simplifié axé Arcade/combat, vous devrez vous battre contre des jets ennemis pilotés par l'ordinateur ou un ami par Modem ou sur le même écran. Utilisez l'XMS. Lancez TSSB pour installer le son. Tapez GO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Mindscape
Téléphone : (16) 93.87.58.87
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris, F1, F2, Entrée, espace, Z, X, Tab, +, -
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 49
Genre: Action/Simulation 3D

FANTASTIC DIZZY

Daisy a été capturée par le mauvais génie Zaks. Seul Dizzy l'œuf est assez malin et agile pour tenter de la sauver. Aidez-le dans ce jeu de plates-formes où vous aurez à résoudre en prime une série de mini-puzzles et de micro-jeux. Tapez DIZZY pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Codemasters
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: space, entrée, pavé numérique
Disponibilité : PC, Amiga
Non-testé.
Genre: Arcade

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

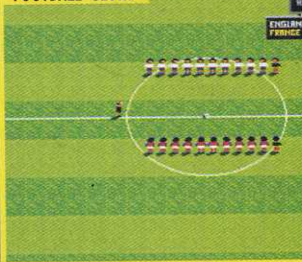
Dans ce jeu de foot complet et bien réalisé, vous allez (devinez quoi !) jouer au football. En plus, c'est beau, en 3D isométrique, très fidèle (tous les mouvements des footballeux reproduits avec soin) et on peut même définir sa tactique de jeu. Tapez FIFA pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Electronic Arts
Téléphone : (16) 72.53.25.25
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: joystick
Disponibilité : PC, PC-CD, 3DO, Amiga
Testé dans Joystick N° 52
Genre: Sport

FOOTBALL GLORY

Dans cette simulation de football rappelant Sensible Soccer, il faudra guider vos joueurs pour marquer des buts et vous débrouiller pour ne pas en encaisser (dur !). Recopiez le répertoire complet à la racine du disque dur C: et tapez FG pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Black Legend/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: souris, ESC, pavé curseur
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Sport

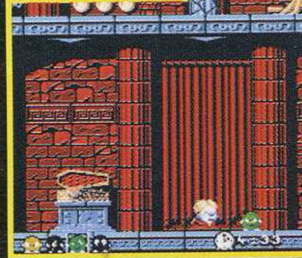
FURY OF THE FURRIES

Faites connaissance avec les Tinies, des boules de poils capables de changer de couleur et de pouvoirs (bleu = nager, jaune = tir, vert = corde, rouge = manger). Guidez l'un des Tinies dans la quête pour restaurer l'ordre sur la planète Sklumph, dans ce jeu de plates-formes. Tapez FURY pour jouer.
Éditeur/Distributeur : Kalisto/Mindscape
Téléphone : (16) 93.87.58.87
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: joystick, pavé curseur, espace, Entrée + Esc
Disponibilité : PC, Amiga, CD32
Testé dans Joystick N° 44
Genre: Arcade


FOOTBALL GLORY


EVASIVE ACTION


DIGGERS


FURY OF THE FURRIES



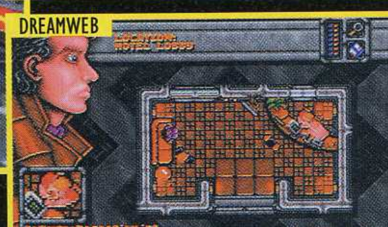
FANTASTIC DIZZY



D-DAY THE BEGINING OF THE END


DETROIT


DELTA V


DREAMWEB



FIFA INTER. SOCCER



DOMINUS



DESCENT



















GOBLINS 3

Blount, le goblin rigolo, est seul à bord du bateau volant. Son but principal : quitter le navire et rejoindre entier le sol. En effet, les moteurs sont en panne et le sol se précipite à grande vitesse sur le vaisseau. Incompatible QEMM. Tapez GOBLINS3 pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Coktel Vision
Téléphone : (1) 46.01.46.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, PC-CD
Testé dans Joystick N° 45
Genre: Aventure/Réflexion

GUILTY

Arrivé sur un monde glacé suite à une panne de moteur spatial, vous devrez choisir de jouer Jack T Ladd le bandit ou Ysanne Andropath la policière. À vous de les faire collaborer au mieux. Utilisez SETUP pour installer le jeu et tapez GUILTY pour lancer le logiciel.
Éditeur/Distributeur : Psygnosis
Téléphone : (1) 47.51.38.38
Config. recommandée: 486 DX 25
Touches utiles: souris, espace
Disponibilité : PC, PC-CD
Testé dans Joystick N° 58
Genre: Aventure

HARPOON

Dans ce wargame stratégique et de simulation navale, vous prenez le contrôle des forces marines de l'OTAN en pleine mer de Norvège. Le scénario suit l'hypothèse d'un conflit entre l'OTAN et l'URSS avant la chute du mur de Berlin. Tapez HARPOON pour lancer le jeu.
Éditeur/Distrib. : Three Sixty/US Gold
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 5
Genre: Stratégie

HEIMDALL 2

Heimdall 2 retrace les aventures des dieux d'Asgard dans la mythologie nordique et des démêlés d'Heimdall avec le dieu malfaisant Loki. Compromis entre rôles et aventures, ce jeu en perspective isométrique dispose d'un inventaire sophistiqué et de sorts. Tapez HEIM2F ou HEIM2G pour jouer.
Éditeur/Distributeur : Core Design/Virgin
Téléphone : (16) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, Amiga, CD 32
Testé dans Joystick N° 52
Genre: Aventure

ISHAR 2

Votre compagnie d'aventuriers doit libérer l'île de Zach de l'emprise du maléfique magicien Shandar. En aurez-vous le courage ? Le monde de ce jeu de rôles évolué est visualisé en 3D case à case. La gestion des personnages est très complète. Pour lancer le logiciel, tapez START.
Éditeur/Distributeur : Silmarils
Téléphone : (1) 60.17.15.24
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, ST
Testé dans Joystick N° 40
Genre: rôle

ISHAR 3

Shandar est mort, mais son âme s'est réincarnée dans un corps de dragon. Il ne vous en faut pas plus pour retourner à votre vie d'aventures et partir chasser le dragon. Graphismes réussis et gestion fine du jeu sont les points forts de ce logiciel. Tapez START pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Silmarils
Téléphone : (1) 60.17.15.24
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, ST, Amiga
Testé dans Joystick N° 51
Genre: rôle

JAGGED ALLIANCE

Dans cet hybride wargame/jeu d'action, vous devrez commander un groupe de mercenaires et prendre le contrôle de l'île de Metavira, vitale pour produire un médicament rare. Malgré la présence de Santino et ses forces. Nécessite 8 Mo de MEM. Tapez JADEMO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Sirtech Software/Delphine Software
Téléphone : (1) 43.59.47.47
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 61
Genre: Action/Réflexion

JET STRIKE

Pilotez un avion dans des missions de guerre, sur fond de paysage avec scrolling parallaxe dans ce jeu d'Arcade. Vous aurez le choix



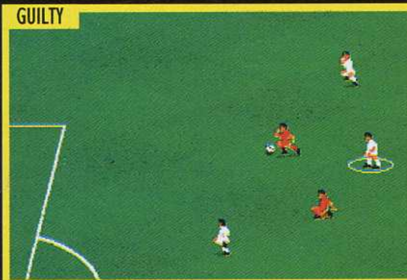




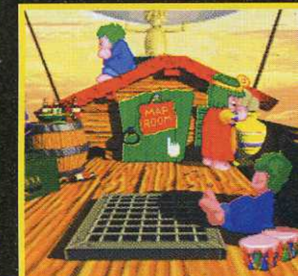


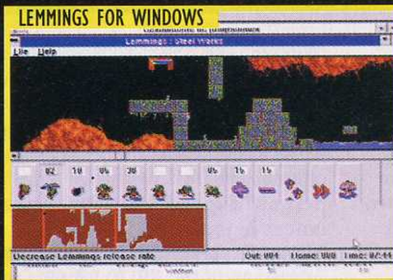




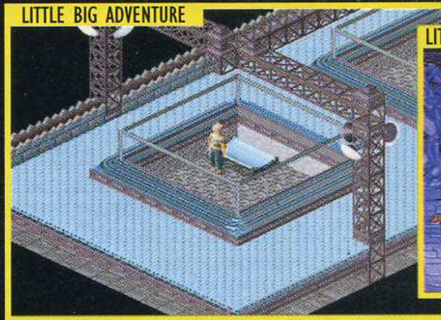














parmi un grand nombre d'engins volants au départ. Copiez-le sur votre disque dur (XCOPY *.* /E/S C:\ Repertoiredujeu) et tapez JS pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Shadow Software
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: clavier, pavé curseur, numérique
Disponibilité : PC
Non testé
Genre: Arcade

JEWELS OF THE ORACLE
Au travers d'une interface graphique et sonore réussie, c'est trois jeux de réflexion qui sont proposés. L'un inspiré du solitaire, le deuxième du pousse-pousse, le dernier proposant de créer des chemins. Lancez JEWELS sous Windows à partir du sélecteur de fichiers.
Éditeur/Distributeur : Discis/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 486 DX 25
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC-CD, Mac
Testé dans Joystick N° 60
Genre: Réflexion

JUNGLE STRIKE
Pilotez un hélicoptère de combat dans des missions au-dessus de la jungle. Dans ce jeu en perspective, il faudra détruire les dépôts de carburant, canons, tanks, hélicos ennemis, sans vous faire «descendre» en flammes. Tapez JUNGLE pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Gremlin Interactive/Electronic Arts
Téléphone : (1) 72.53.25.25
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: W, X, C, ESC, F1, espace, pavé curseur
Disponibilité : PC, PC-CD
Testé dans Joystick N° 60
Genre: Arcade

KICK OFF 3
Parmi les simulations de football, Kick Off 3 est certainement l'une des plus agréables. KO3 permet de gérer toutes les techniques d'un bon joueur. À vous les têtes, reprises de volée, tackles, lobs, etc. Pour lancer le jeu, tapez KO3.
Éditeur/Distributeur : Anco Games/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: espace, joystick
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Sport

LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE
Pilotez une superbe Lamborghini dans des courses sur route aux États-Unis. Si vous gagnez des épreuves, l'argent obtenu vous aidera à améliorer votre véhicule pour le rendre plus performant. Tapez LAC pour lancer le jeu. Cliquez sur Memphis pour la 1ère course.
Éditeur/Distributeur : Titus
Téléphone : (1) 43.32.10.92
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: ESC, souris, joystick
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 47
Genre: Arcade/Course

LE ROI LION
Dans ce jeu de plates-formes tiré du dessin animé du même nom, vous incarnez le lionceau Simba, qui devra devenir adulte en affrontant les multiples animaux hostiles et pièges de la jungle. Tapez LIONKING pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Virgin Interactive
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: pavé curseur, espace, pavé numérique, ESC.
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Arcade

LEMMINGS 3 ALL NEW WORLD OF LEMMINGS
Comme dans les précédents épisodes de la saga des Lemmings, vous devrez prendre en charge et guider une tribu d'adorables petites bestioles, très coopératives mais hélas dénuées de la moindre once d'intelligence. Tapez L3 pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Psygnosis
Téléphone : (1) 46.43.93.10
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité: PC-CD, Amiga, Mac, 3DO
Testé dans Joystick N° 55
Genre: Réflexion

LEMMINGS FOR WINDOWS
Guidez une tribu de lilliputiens sans cervelle vers la sortie, en surmontant les difficultés du terrain par vos conseils au moment où il faut creuser, escalader, sauter en para(pluie)chute, etc. Lancez INSTALL sous Windows puis LEMMINGS pour activer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Psygnosis
Téléphone : (1) 46.43.93.10
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC
Non testé
Genre: Arcade/Réflexion

LITTLE BIG ADVENTURE
Twinsen est un habitant de la tranquille planète Twinsun. Pas si tranquille que ça, le tyran Doc Funfrock a pris le pouvoir et jeté Twinsen en prison. À vous d'aider Twinsen à faire échec au méchant et sauver la planète. Copiez-le sur votre disque dur (XCOPY *.* /E/S C:\ Repertoire du jeu) et lancez tout d'abord INSTALL, enfin tapez LBA pour le lancer.
Éditeur/Distributeur : Electronic Arts/Delphine Software
Téléphone : (1) 43.59.47.47
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: pavé numérique, pavé curseur
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 54
Genre: Aventure/Simulation 3D

LITIL DIVIL
Guidez Mutt, le petit diable rigolo, pour ramener de la surface dans les enfers, la légendaire pizza du glouton. Mais l'enfer est séparé de la surface par des labyrinthes bourrés de pièges et d'entités hargneuses. Tapez DEMO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Gremlin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: pavé numérique, joystick
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 45
Genre: Action/Réflexion




MAGIC CARPET



LOTUS THE ULTIMATE CHALLENGE



LORDS OF THE REALMS


MEGARACE



MICRO MACHINES

LOTUS THE ULTIMATE CHALLENGE

Dans cette course de voitures des plus classiques, vous allez piloter une Lotus sur des routes et autoroutes encombrées, en évitant de partir dans le décor, mais en maintenant une vitesse maximale, les parcours étant chronométrés. Pour lancer le jeu, tapez LOTUS.
Éditeur/Distributeur : Gremlin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 SX 16
Touches utiles: Esc, pavé curseur, Entrée
Disponibilité : PC , Amiga, ST
Testé dans Joystick N° 41
Genre: Arcade/Course

LORDS OF THE REALM

Au Moyen Age, dans la bonne vieille Angleterre, vous devrez gérer au mieux votre fief. En utilisant judicieusement maçons, mineurs, armuriers, etc., faites prospérer vos terres. Tapez LORDS pour lancer le jeu. Nécessite de la mémoire étendue (EMM386).
Éditeur/Distributeur : Impressions/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 486 SX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 54
Genre: Réflexion

MAGIC CARPET

À bord de votre tapis volant, partez à la recherche des boules de mana, pour augmenter vos pouvoirs de sorcier. Il faut à tout prix que vous deveniez le plus puissant des magiciens, car la concurrence sera rude ! Tapez CARPET pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Bullfrog/Electronic Arts
Téléphone : (16) 72.53.25.25
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris (2 boutons) ou joystick, ESC
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 54
Genre: Stratégie/Simulation 3D

MEGARACE

Sur des circuits futuristes et dans des graphismes spectaculaires, vous allez devoir affronter les voitures adverses tout au long de courses où tous les coups sont permis. Tapez MEGARACE pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Mindscape
Téléphone : (16) 99.79.66.48
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris, Q, W, ., P, ESC, espace, CTRL A (Q)
Disponibilité : PC-CD, Amiga, CD32, 3DO
Testé dans Joystick N° 46
Genre: Arcade/Course

MICRO MACHINES 2

Encore une course de voitures, sauf que cette fois-ci, il s'agit de modèles miniatures, vus de dessus et que l'action se passe dans des décors plus loufoques les uns que les autres. Lancez le jeu en tapant MM2.
Éditeur/Distributeur : Code Masters
Téléphone : (16) 72.02.59.17
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: Q, A, O, P, Return
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 53
Genre: Arcade/Course

MORTAL KOMBAT 2

Retrouvez les combattants du jeu d'Arcade dans cette adaptation du célèbre jeu de combat. Tous les coups secrets ont été respectés (fatalités, babalités). Incompatible QEMM. Tapez INSTALL pour installer le jeu sur disque dur (20 Mo). Tapez MK2 pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : AKKLAIM
Téléphone : (1) 49.53.00.04
Config. recommandée: 486 DX 40
Touches utiles: F1, F2, pavé numérique, S, X, C, W, N, ?, Alt A
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 59
Genre: combat

NASCAR RACING

Participez à une des courses automobiles typiquement américaines. Vous devrez courir dans un "sport prototype" au moteur gonflé, sur un circuit ovale aux virages relevés. Taper NASDEMO -I pour lancer la partie jouable de la démo.
Éditeur/Distributeur : Papyrus/Virgin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: pavé numérique, joystick
Disponibilité : CD, PC-CD
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Course/Simulation 3D

NOVASTORM

Pilotez le Scavenger 4 au-dessus de paysages digitalisés extraterrestres superbes dans un combat sans espoir contre des flottes entières de vaisseaux ennemis et des gardiens de fin de niveau gigantesques. Tapez NS_USA pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Psygnosis
Téléphone : (1) 47.51.38.38
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: joystick,
Disponibilité : PC-CD, 3DO
Testé dans Joystick N° 55
Genre: shoot'em up

OPÉRATION BODY COUNT

Dans ce clone de Castle Wolfenstein, vous devrez survivre les armes à la main et vous frayer un chemin dans l'environnement 3D d'un complexe d'immeubles gardé par de nombreux pièges et individus hostiles. Pour décompacter le jeu, lancez GO.EXE sous Windows. Pour exécuter le jeu, tapez BC dans son répertoire sous DOS.
Éditeur/Distributeur : Capstone Software/US Gold
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: touches pavé curseur, Crtl, espace
Disponibilité: PC-CD
Testé dans Joystick N° 58
Genre: Action/Simulation 3D

PINBALL FANTASIES

Si vous aimez le flipper, «Partyland», la table de flipper de cette version limitée, devrait vous surprendre, tellement on retrouve les sensations de vivacité, maniabilité, avec un graphisme digne d'un vrai flipper. Tapez PINBALL pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : 21ST Century/US Gold
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: shifts, flèches pavé curseur, espace
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 46
Genre: Arcade

PREMIER MANAGER 3

Logiciel de management d'équipes de football, PM3 permet de gérer avec réalisme un club de football. Vous pourrez embaucher un assistant, donner des instructions personnelles à chaque joueur, recruter, transférer, améliorer le stade, etc. Utilise de l'EMS. Tapez PM3 pour jouer.
Éditeur/Distributeur : Gremlin Interactive/PPS
Téléphone : (1) 43.59.47.47
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, PC-CD, Amiga
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Sport/Réflexion

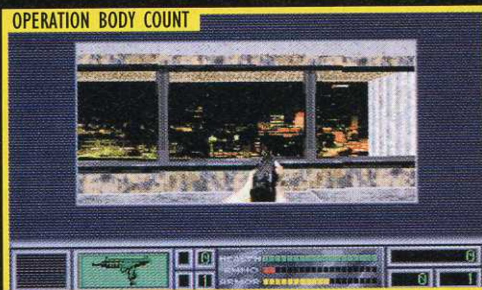
PSYCHO PINBALL

Encore un super flipper très réaliste avec des tas d'options comme le multiball, à ranger dans cette catégorie de jeux déjà bien fournie. Incompatible avec le gestionnaire mémoire QEMM. Tapez PSYCHO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Codemasters
Téléphone : (16) 72.02.59.17
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: shift D, shift G, Enter, Esc
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 58
Genre: Arcade

PYROTECHNICA

Plongez dans un cyberspace aux couleurs fluo-psychédéliques aux commandes de votre vaisseau virtuel et partez à la chasse aux cyborgs. Si vous avez le temps, délivrez quelques prisonniers par
























la même occasion. Tapez PYRO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Psygnosis
Téléphone : (1) 46.43.93.10
Config. recommandée: 486 DX 66
Touches utiles: clavier numérique, pavé curseur, espace, joystick
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 60
Genre: Action/Simulation 3D

REALMS OF ARKANIA, STAR TRAIL

Le monde d'Arkania (en 3D mappée sauf les combats en perspective) est un jeu de rôles infesté d'orcs, d'elfes et de nains. Vous devrez y mener une série de quêtes avec votre équipe de six personnages. Tapez STARDEMO pour lancer le jeu. Nécessite 670 Ko d'EMS et 64 Ko d'XMS.
Éditeur/Distributeur : US Gold
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Config. recommandée: 486 SX 33
Touches utiles: souris, pavé numérique
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 57
Genre: Rôle

RENEGADE, BATTLE FOR JACOB'S STAR

Une guerre interstellaire est en cours entre la Renegade Legion et le TOG esclavagiste. Vous appartenez aux forces renégates et devez accomplir des missions de combat dans votre vaisseau spatial, le tout en S-VGA. Installez le jeu sur disque dur. Lancez un driver VESA avant le jeu. Tapez RENEGADE pour activer le jeu.
Éditeur/Distributeur : SSI
Téléphone : (16) 99.79.66.48
Config. recommandée: 486 DX2 66
Touches utiles: souris, joystick
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 59
Genre: Action/Simulation 3D

SIM CITY 2000

Tout comme dans Sim City, vous allez devoir construire une ville et la gérer le mieux possible pour qu'elle grandisse au maximum, mais cette fois-ci le graphisme est en S-VGA. Ne pas utiliser EMM386. Incompatible QEMM. Installez le jeu avec INSTALL. Tapez SC2000 pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Maxis/Virgin
Téléphone : (1) 53.68.10.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris (2 touches)
Disponibilité : PC, PC-CD, Amiga, Mac
Testé dans Joystick N° 46
Genre: Réflexion

STREET FIGHTER 2 TURBO

Dans ce jeu de combat tiré du fameux jeu d'Arcade d'arts martiaux, vous allez devoir vous battre contre un ami ou l'ordinateur. Incompatible QEMM. Ne pas utiliser d'EMS. Tapez INSTALL pour installer le jeu sur le disque et lancez le jeu du disque dur par SF2. Tapez T pour passer au menu jeu.
Éditeur/Distributeur : Gametek
Téléphone : (16) 72.02.59.24
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: Q, D, Z, S, T, L, P, Insert, Home, Del
Disponibilité : PC-CD, 3DO, Amiga
Testé dans Joystick N° 60
Genre: combat

SUBWAR 2050

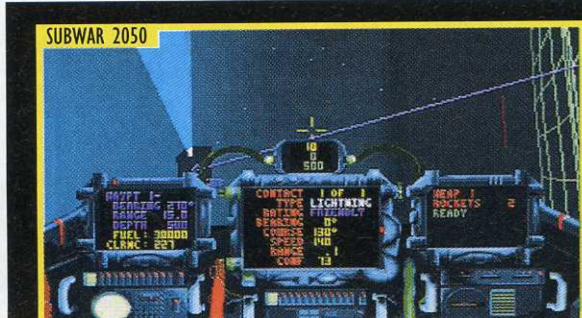
Dans ce simulateur de sous-marin de combat futuriste, vous êtes un mercenaire, payé pour protéger les installations minières appartenant à une méga-corporation industrielle. Vous aurez à combattre les concurrents et autres pirates newtech. Tapez SW pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Microprose
Téléphone : (1) 48.57.65.52
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: joystick
Disponibilité : PC, PC-CD, Amiga
Testé dans Joystick N° 52
Genre: Simulation 3D

SUPERFROG

Dans ce jeu de plates-formes sympathique, votre grenouille doit parcourir le paysage à la recherche de fruits à gober, pièces d'or à ramasser en évitant les abeilles piqueuses, hérissons et autres méchants animaux de la forêt. Tapez SF pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Team 17/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: pavé curseur, ALT, CTRL
Disponibilité : PC-CD, Amiga
Testé dans Joystick N° 59
Genre: Arcade

SPEED RACER

Dans cette course de voiture humoristique, vous conduisez une super-voiture truffée de gadgets. Utilisez l'effet ressort pour sauter les obstacles, la propulsion fusée pour avaler la route, mais ne partez pas dans le décor. Tapez SRDEMO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Accolade/Warner
Téléphone : (1) 44.43.53.71
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: pavé flèches curseur, &, ,, ', ., Ctrl C
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 44
Genre: Arcade/Course







syndicat au travers de missions variées (enlèvements, neutralisation des corpos adverses, etc.). Tapez MAIN pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Bullfrog/Electronic Arts
Téléphone : (16) 72.17.07.83
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, PC-CD, Amiga
Testé dans Joystick N° 51
Genre: Action/Stratégie

SUPER KARTS
Prenez part à une course de karts en 3D menée à un train d'enfer, où tous les coups sont permis. Dans des circuits encombrés de raccourcis et d'objets, l'équipement spécial de votre kart (éjecteur d'huile, etc.) vous aidera-t-il à gagner ? Pour lancer le jeu, tapez KART.
Éditeur/Distributeur : Manic Média/Virgin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: A, Z, <, >, TAB, espace, Alt, joystick
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 58
Genre: Course/Simulation 3D

SUPER STARDUST
Voici une excellente version, remise au goût du jour, d'un des ancêtres du jeu vidéo : Asteroids. Dirigez votre navette en tenant compte de l'inertie, cassez des astéroïdes sans qu'ils vous cassent, ramassez des bonus, etc. Tapez STARDUST pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Silmarils
Téléphone : (1) 43.32.10.92
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: joystick, pavé curseur
Disponibilité : PC, Amiga, CD32
Testé dans Joystick N° 62
Genre: shoot'em up

SYNDICATE
Dans un univers futuriste cyberpunk, vous travaillez pour une organisation d'espionnage. Votre but : renforcer l'influence de votre syndicat au travers de missions variées (enlèvements, neutralisation des corpos adverses, etc.). Tapez MAIN pour lancer le jeu.

SYSTEM SHOCK
Vous êtes un pro du Cyberspace, mais la greffe d'une interface neurale semble s'être mal passée. À votre réveil de l'opération, la base scientifique est sens dessus dessous. À vous d'exploiter vos nouveaux pouvoirs pour clarifier la situation. Tapez SSHOCK pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Origin/Electronic Arts
Téléphone : (16) 72.17.07.83
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: pavé curseur, S, A, D, Z, C, X, espace, Tab, F1-F10
Disponibilité : PC, PC-CD
Testé dans Joystick N° 53
Genre: Action/Simulation 3D

TERMINATOR RAMPAGE
Dans ce jeu d'action 3D futuriste à la «Wolfeinstein 3D», vous, le commando, investissez un complexe qu'il vous faudra explorer malgré les robots et autres hostiles pour reconstituer morceau par morceau le V-Tec, seule arme capable de détruire Skynet. Utilise 2 Mo d'EMS. Tapez TERM pour lancer le jeu. Incompatible Pentium.
Éditeur/Distributeur : Bethesda Softworks
Téléphone : NC
Config. recommandée: 486 DX2 66
Touches utiles: souris, espace, Ctrl, Alt
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 44
Genre: Action/Simulation 3D

THE BLUES BROTHERS
Choisissez l'un des deux fameux bluesmen, le maigre Jake ou le gros Elwood et partez explorer Music land, dans ce jeu de plates-formes sympathique rythmé par leurs plus grands tubes. Ramassez disques et bonus et bombardez les nuisibles à coups de galettes en vinyl. Tapez BLUES pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Titus
Téléphone : (1) 43.32.10.92
Config. recommandée: 386 SX 16
Touches utiles: pavé curseur, espace
Disponibilité : PC, Amiga, ST, CPC
Testé dans Joystick N° 45
Genre: Arcade

THE CHAOS ENGINE
Créé par les rois du jeu d'action, les Bitmap Brothers, Chaos Engine propose un «shoot'em'up» en vue de dessus, où vous devrez gérer une équipe de deux mercenaires surarmés parmi les périls d'un monde perverti par une machine folle. Nécessite 612 Ko de MEM de base. Tapez DEMO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : The Bitmap Brothers/Mindscape
Téléphone : (16) 99.79.66.48
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: espace, joystick, pavé
Disponibilité : PC, Amiga, ST, CD32
Testé dans Joystick N° 53
Genre: Arcade

THE PERFECT GENERAL 2
TPG2 est l'un des meilleurs wargames «classiques» disponibles pour simuler la guerre moderne. Disposez vos unités d'artillerie, tanks, infanterie, avions, et partez à l'assaut des missions proposées par l'ordinateur. Jeu en S-VGA. Tapez TPG2DEMO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Quamtum Productions/American Laser Games
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 62
Genre: Stratégie

THE SETTLERS
Voici une simulation de fief médiéval très complète. En effet, vous aurez à gérer la construction des bâtiments, les divers circuits économiques (production de matériaux, de nourriture, etc.) ainsi que la population et l'armée. Tapez SEDDLERS pour lancer le jeu. La version lancée par défaut est muette, utilisez le BAT correspondant à votre carte sonore avant de lancer le logiciel.
Éditeur/Distributeur : Blue Byte/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 50
Genre: Reflexion

THEME PARK
Concevez et exploitez votre parc d'attractions. Installez des baraques de frites, des châteaux gonflables et autres manèges, et débrouillez-vous pour attirer les foules et vider leurs portefeuilles dans cette simulation. Tapez PARK pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Bullfrog/Electronic Arts
Téléphone : (16) 72.17.07.83
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, PC-CD, Amiga, Mac, 3DO
Testé dans Joystick N° 53
Genre: Réflexion

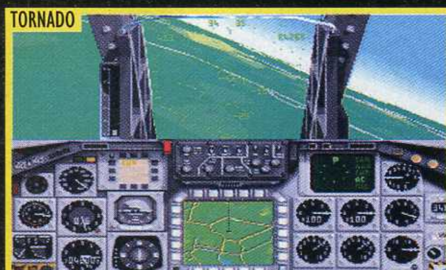
TIE FIGHTER
Passez du côté obscur de la force. Détruisez des objectifs rebelles avec votre chasseur impérial. Ce jeu de combat spatial reprend les thèmes de la Guerre des étoiles dans un affichage 3D avec ombrage type Gouraud. Nécessite de l'EMS. Copiez le sur votre disque dur (XCOPY *.* /E/S C:\ Repertoiredujeu) et tapez TIEDEMO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Lucas Arts/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: joystick, +, -, /, ., W, X
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 51
Genre: Action/Simulation 3D

TORNADO
Dans ce simulateur de vol, prenez les commandes du fameux avion


SUPER KARTS


SUPER STARDUST


TERMINATOR RAMPAGE


TORNADO


SYNDICATE


SYSTEM SHOCK

d'attaque au sol. Ce jet s'est récemment illustré lors de la guerre d'Irak, et vous propose de réaliser quelques missions guerrières. Incompatible QEMM. Tapez TORNADO pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Digital Integration/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris, joystick, pavé numérique, ., /, ?, Ctrl A
Disponibilité : PC-CD, PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 44
Genre: Simulation 3D

TOTAL CARNAGE
Jouez les Rambo et faites un carnage ! Votre commando de la mort doit récupérer les gentils reporters en détruisant les vilains soldats et visqueux aliens qui vous veulent beaucoup de mal. Heureusement, il y a tout un tas de supers armes. Tapez START pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : International Computer Entertainment
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: pavé numérique, joystick
Disponibilité : PC, CD32
Testé dans Joystick N° 55
Genre: Arcade

TOWER ASSAULT
Ce jeu d'Arcade en vue de dessus à la «Gauntlet» n'est autre que la suite d'Alien Breed, logiciel bien connu sur Amiga. Vous vous trouvez dans un complexe spatial envahi par des aliens très agressifs. Faites-leur goûter votre lance-flammes. Tapez TA pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Team 17/Océan
Téléphone : (1) 40.53.92.86
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: ?, Esc, joystick, pavé curseur
Disponibilité : PC, Amiga, CD 32
Testé dans Joystick N° 61
Genre: Arcade/Action

TUBE
Dans ce jeu qui mettra vos réflexes à l'épreuve, vous pilotez une navette de combat sur les autoroutes interstellaires. Comme les autoroutes sont tubulaires, remplies d'obstacles et de machines hostiles, la tâche sera difficile. Tapez TUBE pour lancer le jeu.
Editeur : Bullfrog
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: joystick
Disponibilité : PC
Non testé
Genre: Arcade

TRANSPORT TYCOON
Voulez-vous devenir un magnat du transport ? Alors, essayez de faire fortune dans les trains. Pour commencer la construction de votre réseau ferroviaire, construisez d'abord une gare. Incompatible QEMM. Utilise de l'XMS et pas d'EMS. Tapez TYCOON pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Microprose/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris, Ctrl C
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 55
Genre: Réflexion

ULTIMATE SOCCER MANAGER
Plongez dans la peau d'un entraîneur de football qui s'occupe aussi de gestion, et hissez votre équipe parmi les meilleures. Vous aurez à gérer le stade, les transferts, les produits dérivés, la publicité, entre autres, si vous voulez réussir. Tapez USM pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Impressions/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, Amiga
Testé dans Joystick N° 61
Genre: Sport/Réflexion

UNECESSARY ROUGHNESS
Dans «Brutalité inutile», vous êtes convié à jouer au football américain avec un grand choix de tactiques et d'équipes et surtout dans un environnement graphique 3D réussi et qui s'affiche même en S-VGA. Animation et son sont aussi de la fête. Tapez UR pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Accolade
Téléphone : NC
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris, joystick, espace
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 48
Genre: Sport

UNIVERSE
Vous voilà téléporté dans un univers parallèle, en plein sur un astéroïde désolé, où visiblement les traces de vie extraterrestres ne manquent pas. Ce jeu d'aventure graphique à la «Sierra» dispose d'une interface utilisateur pratique. Tapez UNIVERSE pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Core design
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: souris (2 touches)
Disponibilité : PC, Amiga, CD32
Testé dans Joystick N° 55
Genre: Aventure

VIRTUA CHESS
Voici un jeu d'échecs dont le moteur - une fois n'est pas coutume - est de création française. Multi-fenêtre et bourré d'options, ce logiciel est très convivial à l'usage et dispose - ce qui ne gâte rien - d'un niveau de jeu tout à fait honorable. Tapez CHESS pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Titus
Téléphone : (1) 43.32.10.92
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris, Alt Q
Disponibilité : PC, PC-CD
Testé dans Joystick N° 59
Genre: Reflexion/Stratégie

VIRTUAL GOLF, SCOTTISH OPEN CHAMPIONSHIP
Ce golf en 3D est de facture assez classique et plutôt réussi au niveau du graphisme. Il propose une jouabilité assez correcte. Incompatible QEMM, ne pas utiliser de mémoire EMS. Tapez GOLF pour lancer le jeu.
Éditeur/Distributeur : Core Design/US GOLD
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: espace, souris (2 touches)
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 62
Genre: Sport


THE SETTLERS


THE BLUES BROTHERS


THEME PARK


TUBE

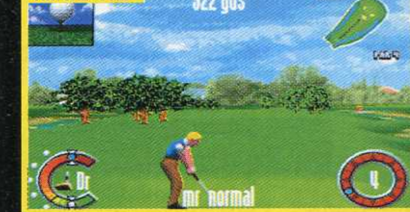

TERMINATOR RAMPAGE


TOTAL CARNAGE


TRANSPORT TYCOON


UNIVERSE


TIE FIGHTER



VIRTUAL GOLF




VIRTUAL CHESS


ULTIMATE SOCCER MANAGER



UNCESSARY ROUGHTNESS













VIRTUAL POOL

Voici un jeu de billard américain des plus réalistes. Vous pourrez varier l'angle de vue, vous approcher ou reculer à volonté de la table de billard. Tapez POOL pour lancer le jeu. Allez dans «(R)eset config» pour choisir des drivers vidéo et sonore adaptés, avant de jouer.

Éditeur/Distributeur : Interplay/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 40
Touches utiles: espace, souris
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 61
Genre: Sport

WARCRAFT

Vous êtes le régent d'une petite région en plein territoire orc. Vous devez créer et bien gérer votre ville ainsi que les ressources (bois, etc.) du coin, puis mettre sur pied et muscler votre armée pour aller attaquer les affreux Orcs. Tapez WARCRAFT pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Blizzard Entertainment/UbiSoft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: souris (2 touches)
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Réflexion/Stratégie

WARRIORS

Warriors reprend le principe du grand tournoi entre adeptes des arts de combat, mais en y ajoutant quelques innovations : les combattants sont assez surprenants, l'animation est très réaliste et intègre même des scènes 3D. Incompatible QEMM, nécessite un driver VESA. Utilisez l'INSTALL, puis tapez WAR pour jouer.

Éditeur/Distributeur : Atreid Concept/Mindscape
Téléphone : (16) 56.90.85.10
Config. recommandée: 486 DX 33
Touches utiles: joystick
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 60
Genre: Combat

WILD SCIENCE ARCADE

Ce jeu éducatif amusant propose d'expérimenter avec les principes de base de la physique. Découvrez les principes de gravité (conservation de l'énergie, magnétisme, etc.) en jouant aux boules. Lancez un driver VESA au préalable (voir répertoire VESA). EMS nécessaire. Tapez SCIENCE pour lancer le logiciel.

Éditeur/Distributeur : Binary Zoo Software
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC
Non testé
Genre: Jeu éducatif

WILLY BEAMISH

Dans ce jeu d'aventure graphique éducatif où vous découvrirez une école américaine moyenne, guidez Willy dans une enquête qui vous fera découvrir divers endroits de la ville à la recherche d'indices. Tapez WILLY pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Dynamix/Sierra
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 SX 16
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC, PC-CD, Mac
Testé dans Joystick N° 35
Genre: Aventure

WING COMMANDER 3

Cristopher Blair, pilote des forces spatiales, est engagé dans la guerre contre les Kilrathis. Réussira-t-il à les mettre en déroute ? Le jeu utilise 7 Mo d'XMS. Retirez (REM) EMM386.EXE du config.sys. Tapez WC3DEMO -I pour jouer. Incompatible QEMM. Si votre carte graphique le nécessite, installez un driver VESA pour jouer en S-VGA.

Éditeur/Distributeur : Origin/Electronics Arts
Téléphone : (16) 72.17.07.83
Config. recommandée: 486 DX2 66
Touches utiles: joystick, ESC, Q, -, +, TAB, pavé numérique, SPACE
Disponibilité : PC-CD, 3DO
Testé dans Joystick N° 56
Genre: Action/Simulation 3D

WINGS OF GLORY

Dans ce simulateur de vol, grimpez dans le cockpit d'un bon vieux Sopwith Camel de la Première Guerre mondiale et livrez quelques beaux duels aériens où le pilotage est l'élément clé, plus que l'armement. Incompatible QEMM. Lancez INSTALL pour configurer. Tapez WG pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Origin/Electronic Arts
Téléphone : (16) 72.17.07.83
Config. recommandée: 486 DX2 66
Touches utiles: Alt X, +, -, pavé numérique, espace, F1-F10, souris
Disponibilité : PC-CD
Testé dans Joystick N° 57
Genre: Simulation 3D

XCOM, TERROR FROM THE DEEP

Les envahisseurs sont de retour et les UFO (Unidentified Flying Object) colonisent le fond de l'océan. À vous de gérer les ressources et unités militaires de l'organisation internationale XCOM pour repousser la menace alien. Tapez TFTD pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Microprose/Ubi Soft
Téléphone : (1) 48.18.50.00
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: souris
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 59
Genre: Stratégie

XMAS LEMMINGS

Cette version, spéciale Noël, présente de nouveaux tableaux et Lemmings déguisés en Père Noël. Pour le reste, rien de très nouveau. Il vous faudra guider comme d'habitude vos protégés vers la porte de sortie. Tapez HELP pour la notice, puis LEMMINGS pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Psygnosis
Téléphone : NC
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: F1-F4, souris
Disponibilité : PC
Non testé
Genre: Arcade/Réflexion

ZOOL

Vous êtes Zool, le ninja intergalactique masqué, et il vous faudra toute votre intelligence, souplesse et capacité de combat pour venir à bout des mondes variés que vous traverserez dans ce jeu de plates-formes bien réalisé. Tapez ZOOL pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Gremlin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: F12, Esc, Entrée,pavé curseur, pavé numérique, espace
Disponibilité : PC , Amiga, CD 32
Testé dans Joystick N° 37
Genre: Arcade

ZOOL 2

C'est le grand retour du ninja intergalactique doublé cette fois-ci d'une ninjette : Zoon. Traversez des mondes en quête de bonus, en sautant d'obstacle en tremplin et évitez les méchants de service. Tapez ZOOL2 pour jouer. Pressez F5 et la touche redéfinie comme tir.

Éditeur/Distributeur : Gremlin
Téléphone : (1) 53.68.10.10
Config. recommandée: 386 DX 25
Touches utiles: F5, Esc
Disponibilité : PC, Amiga, CD32
Testé dans Joystick N° 52
Genre: Arcade

ZORRO

Retrouvez le héros de votre enfance dans ce jeu de plates-formes des plus classiques. Partez explorer les mines, mais attention, une chute fatale est vite arrivée. Après installation, tapez ZORRO pour lancer le jeu.

Éditeur/Distributeur : Capstone/Us Gold
Téléphone : (1) 41.06.96.70
Config. recommandée: 386 DX 33
Touches utiles: pavé curseur, joystick, Esc
Disponibilité : PC
Testé dans Joystick N° 61
Genre: Arcade

JE SUIS MALADE

Deux CD regroupant pléthore de démos, de sharewares et un jeu du commerce complet, sont amplement suffisants pour occuper de longues soirées hivernales ! Mais c'est toujours le même problème : à Joy, on est des accros de la micro. Là où nos concurrents s'arrêtent, nous renchérissons. Et comme si vous ne le saviez pas encore, on a décidé de vous en fournir, une fois de plus, la démonstration éclatante. Il ne fallut pas plus que quelques chaînes nous reliant à nos bureaux pour que la mobilisation générale soit déclenchée. Au final, vu le résultat, on peut dire que cela en valait la peine. Jugez-en par vous-même ! Vous trouverez sur ce CD le reste (but not the least) de tout ce que nous avons pu glaner comme démos jouables et previews. Le tout nappé d'une fine couche de vidéos commentées. Enfin, sachez que tous ces produits seront distribués en France par Ubi Soft. N'hésitez pas à les contacter si vous désirez de plus amples informations. Mais trêve de blabla, voici des faits avec la liste explosive de ce qui vous attend.

AL UNSER JR ARCADE RACING (VIDÉO)



À nouveau nom, nouveau produit. Atreid Concept, devenu Mindscape Bordeaux, revient à la charge avec ce jeu de courses au parfum de Vroom. Un moteur 3D très rapide, l'option "réseau" et une qualité graphique appréciable ; il n'en fallait pas plus pour susciter notre intérêt quant à ce produit. Vous le comprendrez en admirant la vidéo.

ANVIL OF DAWN (DÉMO)



Imaginez un mélange de Lands of Lore et de Stone Keep. Vous obtenez Anvil of Dawn. Ce superbe jeu de rôles/ aventures contient tous les ingrédients nécessaires pour faire la nique à ces illustres prédécesseurs. C'est signé DreamForge et on peut en espérer beaucoup.

EMPIRE II (PREVIEW)



Décidément, Empire reste un nom présent dans l'actualité ludique. Si les graphismes sont (comme d'habitude) en-deçà des productions actuelles, l'intérêt semble une nouvelle fois de la partie. Les fans de wargames et habitués d'Empire devraient y retrouver leurs marques. Copiez le tout sur votre disque dur avant de lancer la démo.

GRAND PRIX 2 (VIDÉO)



C'est la saison des suites en ce moment. Mais quand elle nous permet de jouer en S-VGA avec de superbes textures, difficile de résister. Geoff Crammond reprend du service pour cette simulation de course des plus prometteuses. Avant de rester scotché devant la vidéo, consultez le Joystick N° 63 pour une interview du Maître et la preview.

HEROES OF MIGHT AND MAGIC (PREVIEW)

Retrouvez l'univers de Might and Magic au travers de ce jeu de stratégie. C'est le programme que nous propose ce soft. Les graphismes sont moyens, mais bon, quand la nostalgie opère...



KYEKO (DÉMO)

Kyeko est également destiné aux plus jeunes et constitue une bonne initiation au jeu d'aventure. Vous êtes Kyeko, un petit Indien d'Amazonie, à la recherche de la nuit.



METAL LORDS (PREVIEW)

SimTex, c'est pour beaucoup Master Of Orion. Désormais, ce sera Metal Lords. Avec de très nombreuses scènes cinématiques, ce jeu de stratégie vous mettra à la tête d'une armée de colosses robotiques. Gageons que l'ensemble devrait tenir la route s'il est de la même veine que les précédents produits Simtex.



RAYMAN (VIDÉO)

Rayman sera le premier produit créé par Ubi Soft. Ce jeu de plates-formes, encore en développement, est annoncé sur de nombreuses machines. La vidéo vous permettra d'apprécier la qualité graphique du produit, et vous comprendrez pourquoi nous sommes impatients d'en voir plus !



REBEL ASSAULT 2 (VIDÉO)

Cette suite ne devrait pas dépayser tous ceux ayant joué à la première version. Nous ne disposons pas encore assez d'informations pour juger des améliorations apportées. Cependant, on peut déjà remarquer par la vidéo que Rebel Assault 2 égalera son aîné (et ce n'est pas peu dire !).



THE DIG (DÉMO)

Basé sur une idée de Spielberg, The Dig risque de faire fort lors de sa sortie. Ce jeu d'aventures vous place dans la peau d'un astronaute vétéran, chef d'une équipe de la Nasa capturée par un vaisseau alien. La démo commence alors que vous vous retrouvez sur un monde extraterrestre inconnu. L'interface est si simple qu'elle ne nécessite aucune explication. Bonne chance ! Vous trouverez plus d'informations sur le jeu dans la preview du Joystick N° 63.



TUNELAND (DÉMO)

Destiné aux plus petits, Tuneland est un éducatif de 7Th Level très amusant. Vous pourrez ainsi redécouvrir les plus belles "comptines" françaises.



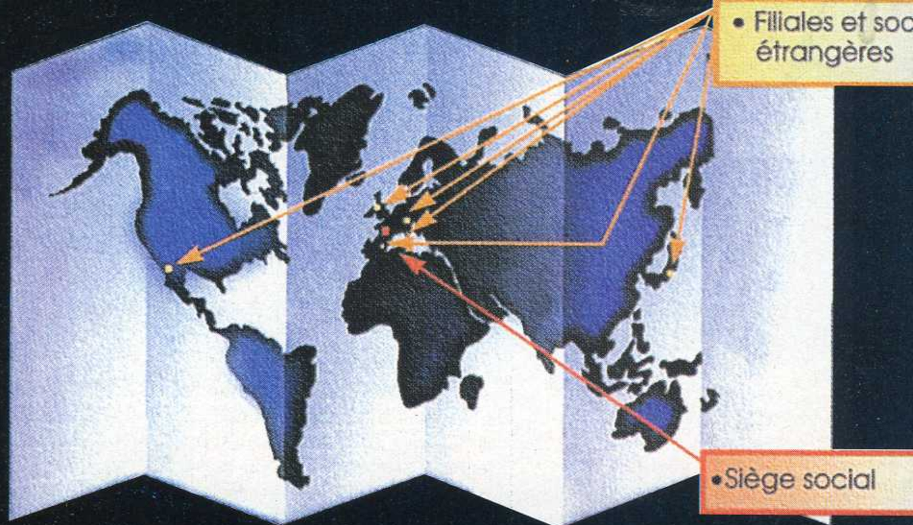
WETLANDS (DÉMO)

New World Computing délaisse les jeux de rôles pour un temps et s'offre un interlude action. Avec de très belles scènes en 3DS et une ambiance speed, Wetlands est un jeu d'aventures/action qui pourrait s'apparenter à un amalgame de Full Throtlle et de Cyberia.



Toutes ces démos, previews et vidéos sont exécutables à partir de l'interface. Pour The Dig, il vous faudra sélectionner le menu Démo pour lancer la démo jouable.

Ubi est partout



Premier distributeur de jeux sur le marché français, Ubi Soft aime à rappeler qu'il est également éditeur. Si ce secteur d'activité a connu quelques fluctuations ces dernières années, la création récente de nouvelles structures axées sur le développement devrait une fois pour toute permettre à Ubi d'appliquer une politique éditoriale d'envergure.

Créé en avril 86 par Yves Guillemot, Ubi Soft représente de nombreuses marques par le biais de Ludi Games. Ain Microprose, Europress, Impressions, Oxford Softworks ou encore Blue Byte sont représentés de façon exclusive par l société qui gère intégralement le marketing. Cette partie du travail de distribution comprend la "localisation" des produits, c'est-à-dire leur traduction, la création de jaquettes, etc. De plus, Ubi Soft distribue les produits d'une qua rantaine d'éditeurs : Ultima 8, Fifa Socce (Electronic Arts), King's Quest, Aces Ove Europe (Sierra On Line), Mega Race CD, Sim City 2000 (Software Toolworks), etc Depuis 1990, Ubi Soft s'est établi à l'étra ger. Après la Grande-Bretagne, les États-Unis, l'Allemagne, l'Espagne et l'Italie, la société a récemment ouvert un bureau à Tokyo. Comme c'était déjà le cas avec la filiale américaine, Ubi Soft Japon a pour mission de se tenir informé des nouveautés technologiques. Toutefois, l'extension de la société ne concerne pas seulement l partie distribution. En effet, Ubi Soft a mis en place il y a quelques mois deux départements appelés Ubi Studios et Ludi Media. Afin d'en savoir plus sur le mode de fonctionnement de cette société aux multiples facettes, nous avon rencontré Gérard Guillemot, P.D-G de Ludi Media.


Gerard Guillemot (au centre) et Yves Guillemot (à droite)





Interview

Joystick : Quelle est la genèse d'Ubi Soft ?
Gérard Guillemot : Après avoir informatisé l'entreprise de nos parents, mon frère Michel, qui dirige actuellement Ubi Studio, s'est intéressé de près au marché du jeu. Nous étions au tout début des années 80, et à l'époque, les logiciels disponibles en France étaient vendus quatre fois plus cher qu'en Angleterre. Michel, par l'intermédiaire des petites annonces de *Tilt*, a proposé des jeux à un meilleur prix. Ça a été le début de la société Guillemot, devenue depuis Guillemot International. Peu de temps après, Guillemot a proposé en exclusivité des jeux pour l'Amstrad CPC, qui venait de sortir. En mars, la société comptait 2 personnes, huit mois plus tard, elle en employait 40. Afin de diffuser la multitude de logiciels reçus, la société Ubi Soft fut créée en 1986 par mon autre frère, Yves, qui la dirige encore à ce jour.

Joy : Très récemment, Ubi Soft s'est encore agrandi. Pourquoi ces changements ?
G. Guillemot : Nous avons engagé une centaine de personnes depuis plus d'un an lors de la création de Ubi Studio et de Ludi Media, et ça ne fait que commencer. En 1987, Ubi Soft éditait deux jeux Amstrad par mois. À l'époque, nous travaillions souvent avec des auteurs indépendants, mais aujourd'hui il est difficile, pour une personne isolée, de tout maîtriser. À l'heure actuelle, le créateur d'un jeu doit prendre en compte différents formats, différentes langues, etc. Et bien entendu, maîtriser parfaitement de nombreuses techniques de haut niveau. Seule une grosse structure est à même d'offrir de tels moyens. D'ici quelques années, lorsque ces nouvelles techniques auront été intégrées, je pense qu'on assistera à un retour des auteurs indépendants, mais pour l'instant la phase de recherche est trop lourde à supporter.

Joy : C'est donc là qu'interviennent Ludi Media et Ubi Studio. Pourquoi avoir créé deux structures ?
G. Guillemot : Ludi Media se charge du design des jeux ou des applications pédagogiques, tandis que Ubi Studio prend en charge la partie développement ainsi que la recherche. Si l'on fait une comparaison avec l'industie du cinéma, Ludi Media est producteur et Ubi Studio est réalisateur. Dans le cadre de Ludi Media, je souhaite mener une véritable politique éditoriale en proposant des produits dont le contenu soit aussi important que l'habillage technologique. Nous avons donc souhaité que les créatifs soient préservés; et c'est pourquoi la partie création et la réalisation appartiennent à deux structures différentes. De toutes façons, il n'est pas possible d'adopter une stratégie unique. Certaines recherches menées par Ubi Studio porteront leurs fruits dans quatre ans. Chez Ludi Media, je ne peux élaborer une stratégie, pour mes collections, qu'en me projetant deux ans dans l'avenir. Quant au secteur «distribution» d'Ubi Soft, il ne peut tabler sur plus d'un an, la vie commerciale d'un produit étant assez courte sur ce marché.
De plus, nous essayons d'avoir un regard nouveau sur la production de logiciels afin de proposer des produits nouveaux. Pour Kiyeko par exemple, nous avons fait le pari de proposer un logiciel qui raconte une histoire avant tout.. Il y a deux ans à peine, un tel produit n'aurait pas été suffisamment interactif pour intéresser le public, mais les mentalités changent. Contrairement aux premières générations d'utilisateurs, les moins de 12 ans sont nés avec l'interactivité. Pour eux, la réelle nouveauté, c'est la narration ! Nous avons aussi souhaité explorer d'autres univers et sortir un peu des thèmes habituels (princesses, dragons, etc.).

Joy : Cette réflexion sur la fonction d'éditeur a-t-elle modifié votre façon de travailler ?
G. Guillemot : Oui, bien entendu, mais nous l'avons voulu dès le début. Toujours pour Kiyeko, nous avons rassemblé des compétences diverses qui étaient toutes étrangères à la micro-informatique. Les animations ont été faites de façon traditionnelle, comme s'il s'agissait d'un

Ubi Soft

dessin animé. Pour les voix, nous avons fait appel à des professionnels (NDR : Pierre Tchernia en version française, Ben Kingsley en version américaine, etc.). Comme son nom l'indique, Ubi Studio est organisé par "métiers" : le son, l'image, l'animation.
Chez Ludi Media, chaque nouveau produit nous amène à aller encore plus loin dans cette logique éditoriale. Ainsi, l'équipe qui a travaillé sur le cours de guitare interactif est amenée à devenir une structure dédiée complètement à la musique. Bien entendu, lorsqu'un produit est fini, les gens peuvent rejoindre une autre équipe, ce qui crée des échanges. Mais j'aime l'idée que chaque chef de projet agisse presque comme s'il dirigait sa propre petite maison d'édition.

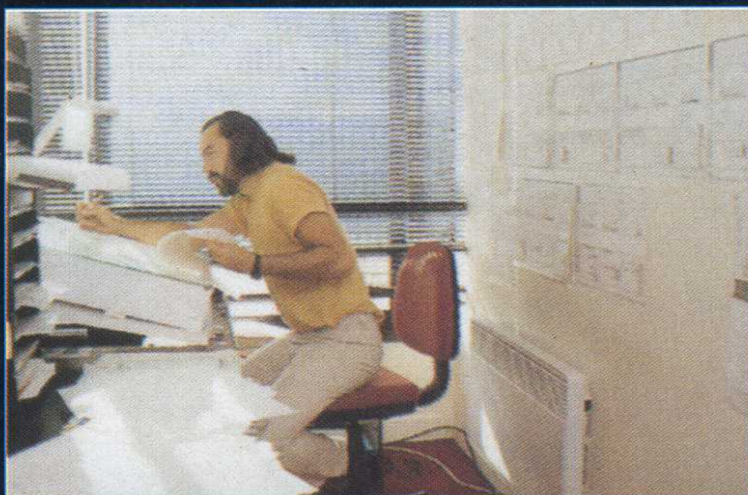
Joy : Une telle vision du travail d'éditeur est-elle compatible avec la logique du marché international ?

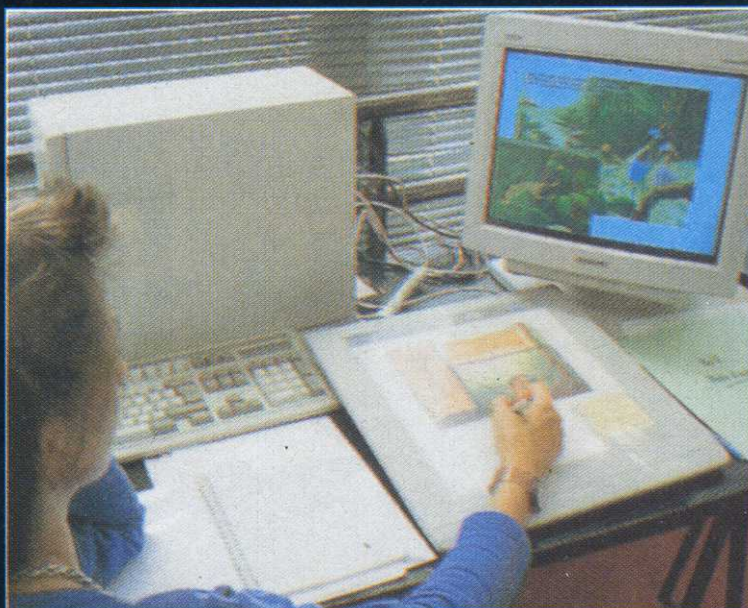
G. Guillemot : Nous abordons la question de l'export différemment. Pour chaque produit, il y a une personne qui s'occupe d'un pays au point de vue design. Bien entendu, il arrive parfois qu'un projet soit mal accueilli : les États-Unis ne le trouvent pas assez explicite, le Japon réclame plus de profondeur, etc. À cet égard, les filiales d'Ubi implantées dans le monde entier sont souvent de bon conseil car plus immergées dans une culture dont les spécificités pourraient nous échapper. Par exemple, pour la version japonaise de notre cours de guitare interactif, nous avons fait appel à eux afin de savoir quels morceaux les jeunes Japonais avaient envie d'apprendre, leurs goûts n'étant pas forcément les mêmes que les nôtres. Notre structure située aux États-Unis, qui comprend dix personnes, dévelopera en interne une version «country» de ce produit.
En général, nous tenons compte des desiderata de chacun, mais préférons ajouter plutôt que retrancher, sublimer ce qui pourrait être ressenti comme des "défauts français" plutôt que niveler le produit par la base. Il faut croire que nous avons raison d'agir ainsi, puisque Kiyeko s'est vendu, à ce jour, à 100 000 exemplaires au Japon et que le plus grand magazine américain, qui bride généralement ses démos CD-Rom à 10 Mo, nous a commandé une version de demonstration de 130 Mo !
Je n'ai pas envie de m'ennuyer dans ce métier, et de toutes façons, je crois que c'est la qualité qui fait le volume de vente.

Joy : Quels sont les projets à venir et comment voyez-vous l'évolution du marché ?

G. Guillemot : Aujourd'hui, 14 produits sont en chantier, ce qui nous amênera prochainement à doubler notre structure. D'ici la fin de l'année, nous lancerons des éducatifs, des jeux, des logiciels grand public multimédia, etc.
Je suis persuadé que la micro deviendra un média fort, au même titre que la télé ou le livre. Pour le moment, le marché est encore trop restreint : cela peut sembler paradoxal, mais je trouve qu'il n'y a pas encore assez d'éditeurs. En ce moment, on observe aux États-Unis une évolution assez intéressante, le marché CD s'orientant de plus en plus vers la famille. Dans cette optique, nous créons la collection "Découverte Multimédia" qui proposera une sélection de produits de grande qualité.
Je crois aussi énormément au On Line, qui autorisera dans le futur une diffusion rapide et bon marché des logiciels par le Câble. Imaginez un Internet en temps réel ! Bien entendu, c'est encore un peu tôt mais d'ors et déjà, chaque chef de projet prend en compte ce paramètr, et en amont, nous réfléchissons très sérieusement aux implications d'un tel système de diffusion.

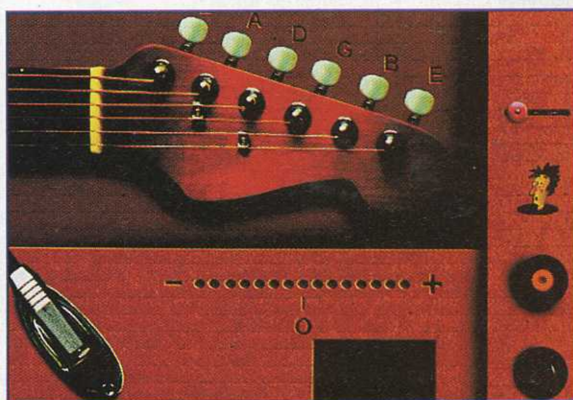






L'art et la méthode

En plus de son activité de distribution dans le domaine du multimédia, Ubi Soft édite, avec Ludi Media et Ubi Studio des produits qui s'annoncent très prometteurs.



Il suffisait d'y penser : en branchant son instrument sur le PC, ce dernier se transforme en accordeur électronique.

Prévu pour la fin de l'année, Plugged-In (titre susceptible de changer) montrera aux apprentis guitaristes comment s'y prendre pour domestiquer leur instrument préféré. Résolument multimédia, ce produit offrira aux musiciens la possibilité de travailler divers morceaux. Ces derniers seront simultanément affichés à l'écran sous forme de partitions et de tablatures, un bon moyen de trouver la concordance entre ces deux modes d'écriture. De plus, on pourra accéder à des photos représentant les accords utilisés dans le morceau. Chaque morceau sera visible sous forme de film, afin de bien analyser la façon de procéder (comment passer d'un accord à l'autre par exemple, sans faire un nœud avec ses doigts). Pour les passages un peu complexes, il sera possible de faire jouer le logiciel en boucle, afin de bien assimiler mouvement et accords.

Ici, ne vous attendez pas à trouver le solo qui tue : Jean-Luc Tramoy, chef de projet de ce logiciel, a souhaité offrir aux musiciens un éventail de standards se suffisant à eux-mêmes (*Hey Joe*, *No Women No Cry*, etc.). Cela dit, rien ne vous empêchera de chanter puisqu'il est également prévu d'afficher les paroles. Chaque morceau permettra d'aborder un type particulier de "jeu" : travail de la main droite, cross-picking avec le médiator, blues, etc. L'interface, d'une grande clarté, a été pensée de façon à ce que l'on puisse travailler confortablement devant sa machine, sans avoir à jongler avec le clavier et sa guitare, mais en se servant simplement de la souris. Et en prime, le graphisme a été particulièrement soigné.

Comble du luxe, ce logiciel décidément très bien pensé offrira également aux possesseurs d'une électro-acoustique ou d'une électrique, la possibilité de connecter l'instrument sur l'entrée de leur carte sonore, et ce afin de bénéficier d'un accordage électronique. Par la suite, d'autres titres devraient sortir, afin d'explorer d'autres styles: jazz, picking, classique, tout est envisagé. Une méthode de flûte révolutionnaire est également à l'étude. Astiquez votre instrument et faites-moi le plaisir de changer vos cordes, la rentrée se fera en musique !



-Luc Tramoy, chef de projet chez Ludi Media.



Les passages difficiles pourront être joués en boucle.

Kiyeko et les voleurs de nuit

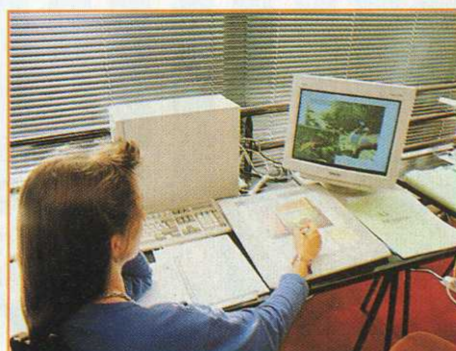
Pour un «coup d'essai», ce fut un coup de maître. Kiyeko, le premier logiciel créé par Ludi Media et Ubi Studio a su conquérir le public. Sans nul doute, ce conte interactif est une réussite.

Destiné aux enfants de 4 à 9 ans, Kiyeko est un conte interactif sur CD-Rom PC, très représentatif de la politique éditoriale de Ludi Media (voir interview). En tablant sur le fait que les nouveaux utilisateurs accueilleraient bien ce logiciel plus narratif qu'interactif, l'éditeur a pris un risque. Risque calculé : avec plus de 300 000 exemplaires vendus à ce jour - ce qui est énorme pour un produit ludo-éducatif - Ludi Media a gagné son pari. Il faut dire que tous les moyens ont été mis en œuvre pour faire de Kiyeko une réussite. Pour cette histoire d'un genre nouveau, basée sur un conte traditionnel d'Amazonie, l'éditeur a fait appel à 9 animateurs travaillant sur calque, comme dans l'industrie du dessin animé. Résultat, les scènes animées sont constituées de 8 000 dessins, dignes d'un court métrage pour enfants. Et comme il s'agissait d'utiliser au mieux les ressources du multimédia, une bande son de 45 minutes a été composée. Côté voix, car Kiyeko parle - et en 5 langues s'il vous plaît - de grand professionnels on apporté leur concours. En France, la voix du narrateur n'est autre que celle de Pierre Tchernia, le grand-père que tout le monde souhaiterait avoir. Cela dit, n'allez pas croire que Kiyeko est un produit passif. Même si l'interactivité n'est pas sa finalité, il offre la possibilité d'agir, si on le souhaite, sur les différents écrans en déclenchant ici ou là une vingtaine d'animations humoristiques. Appartenant à la collection Ludimadi, Kiyeko lance le coup d'envoi d'une série qui devrait se poursuivre avec Payutan. Mais ça, on vous en reparlera.



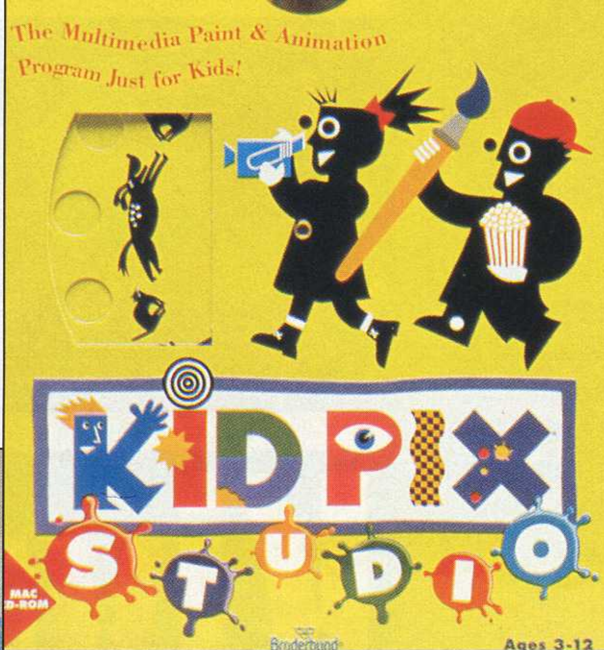
C'est Pierre Tchernia qui s'es chargé de la voix française de Kiyeko dans le rôle du narrateur

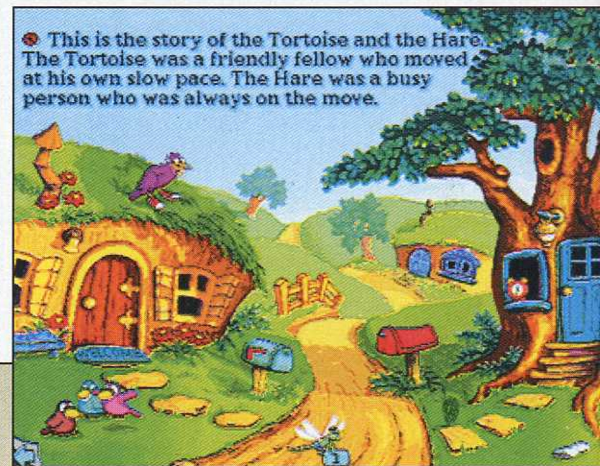
Les dessins créés sur papier ont ensuite été travaillés sur ordinateur

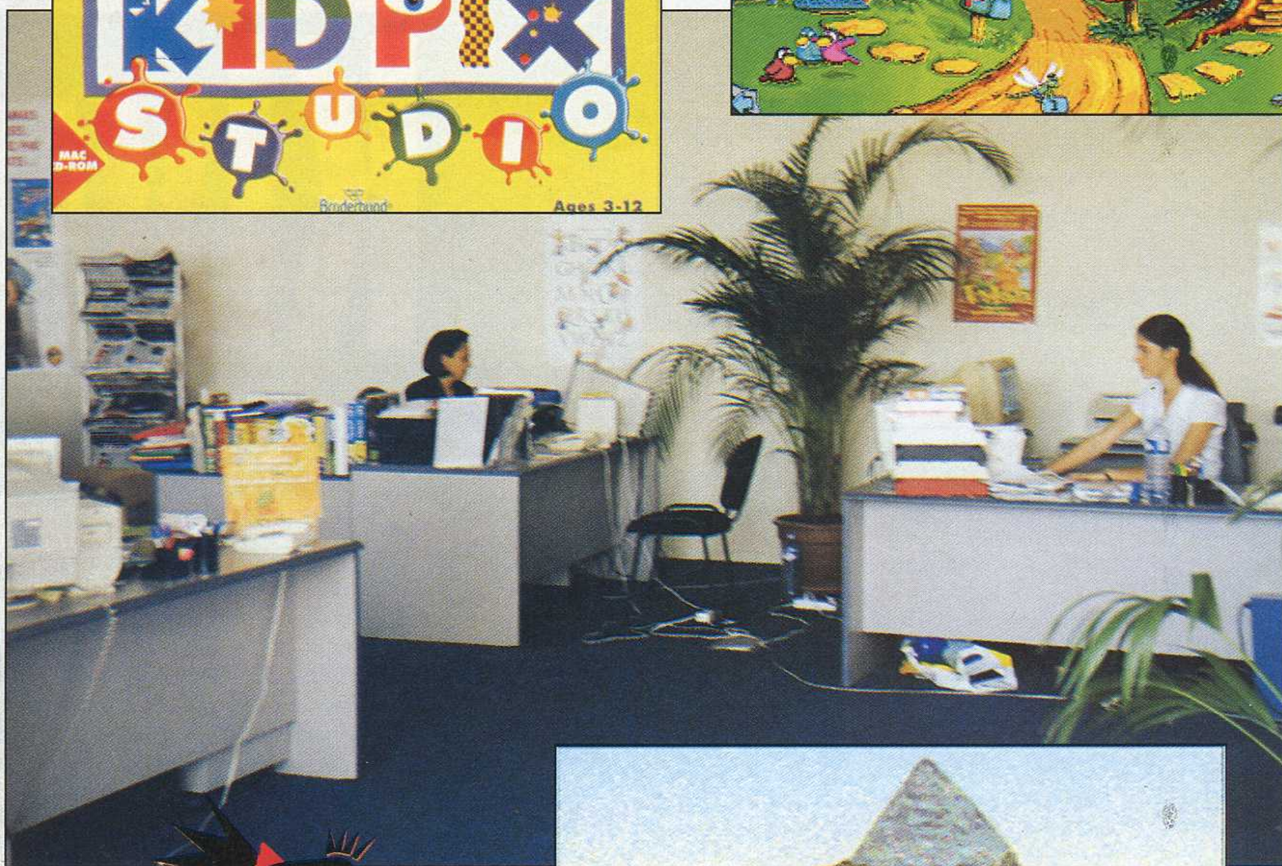




Après le succès de la carte Adlib, imposée dès 88 comme standard, Ubi Soft a lancé le concept du Kit en proposant des solutions multimédia grand public. A l'heure actuelle, 60% des ventes de CD multimédia, jeux et applications confondus, sont réalisés par Ubi Soft. Les récents accords passés avec différents éditeurs devraient conforter cette position privilégiée.









Ubi Soft se charge de la traduction et de la création de nouveaux emballage de certains produits.





Découvrez le Multimédia !

Dès la rentrée, le label Découvertes Multimédia proposera une sélection des meilleurs produits touchant le domaine du loisir, de la culture, de l'éducation. Seront ainsi distribués les logiciels d'Arborescence, Broderbund, Europress, Genesie, Integral Media, Iona, Millemedias, Mindscape, Montparnasse Multimedia, The Discovery Channel et 7Th Level.
Ces marques, qui étaient parfois mal représentées jusqu'alors, bénéficieront ainsi d'un effet de gamme. En effet, au sein de la collection, les produits seront regroupés par thème: éveil, créativité, scolaire, éducatif, connaissances, arts & culture, vie pratique & loisirs, etc.
Bien entendu, les produits seront traduits en français et pour certains, bénéficieront d'un nouvel emballage. La traduction constitue un travail important car en plus du manuel, il faut, multimédia oblige, enregistrer de nouvelles voix. Ainsi, "Tuneland, Le Pays des Comptines", de 7Th Level (catégorie éveil), a subi une telle transformation. Ce dessin animé interactif sur CD est un bon exemple de l'immense travail de localisation fourni. En effet, Tuneland permet à son jeune utilisateur de retrouver des comptines chantées en se promenant dans 8 "pays" différents. Pas question de sortir une version comportant des chansons typiquement américaine, aussi a-t-il fallu puiser dans le folklore français et remplacer les morceaux originaux par quelque 40 comptines bien de chez nous (Il était un petit navire, dansons la capucine, etc.).



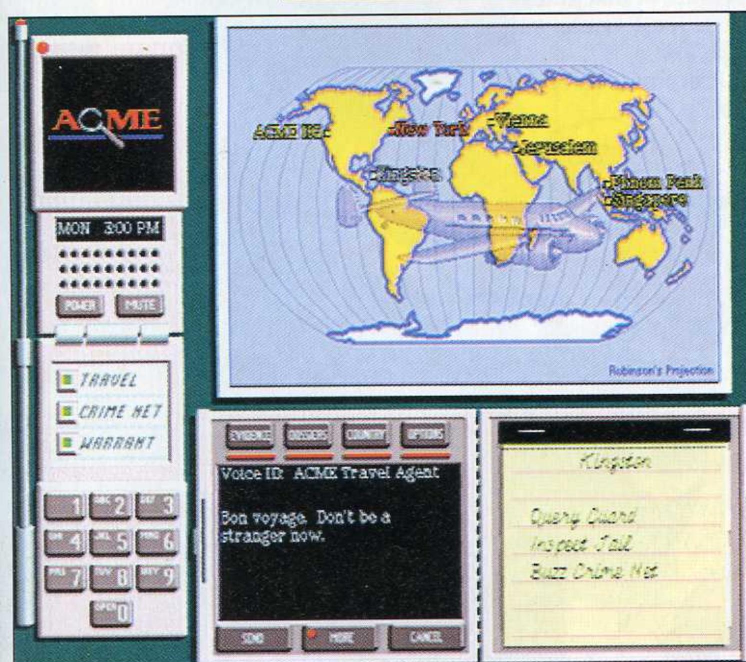


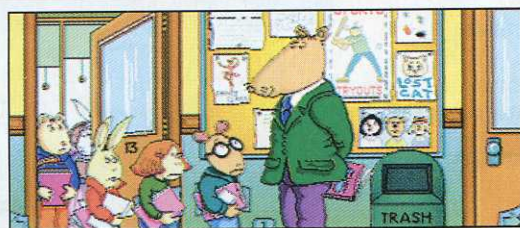




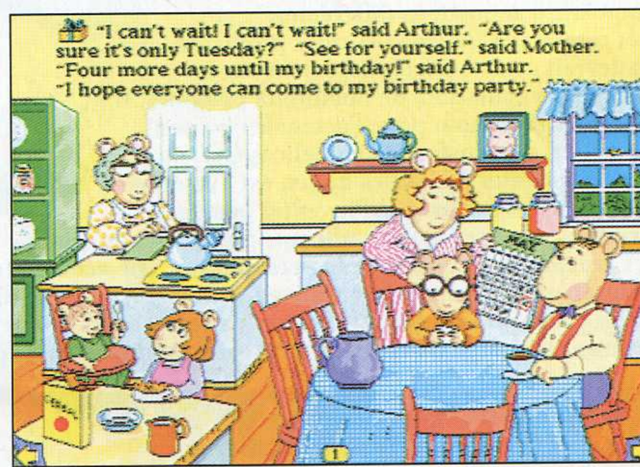


En essayant de retrouver Carmen Sandiego, le jeune utilisateur découvre de nombreux pays du monde entier.





Un autre exemple du travail de localisation concerne Broderbund, dont Ubi Soft distribue les produits de façon exclusive. Cet éditeur, présent sur le marché depuis 1980, s'est fait connaître avec des titres comme Carmen Sandiego, la série des Living Book ou bien encore les Print Shop Library. La série Living Book, appartenant également à la catégorie éveil, sera traduite en plusieurs langues, dont bien entendu le français. On pourra retrouver "Le Lièvre et la Tortue" ou encore "l'anniversaire d'Arthur", de petits contes interactifs destinés aux très jeunes utilisateurs.
Carmen Sandiego ressortira également dans une nouvelle version, traduite et enrichie. Rappelons que ce ludo-éducatif, qui permet de découvrir la géographie du monde entier, est un véritable hit depuis des années.
Toujours chez Broderbund, Kid Pix Studio donnera aux passionnés de BD la possibilité de créer leur propre histoire, et ce au moyen d'outils sophistiqués, permettant même d'ajouter bruitages et animations.



La série Living Book, qui sera traduite, propose des produits d'éve et d'initiation.

ont travaillé à la réalisation de Rayman, réparties entre Ludi Media, Ubi Studio et l'antenne de Ludi Media de Montpellier, réunies autour de Michel Ancel, créateur du jeu. De gauche à droite : Benoît Germain, Yann le Tensorer (chefs de projet informatique Ubi Studio), Daniel Palix (responsable informatique Ubi Studio), Michel Guillemot (P.D-G Ubi Studio), Didier Lord (directeur artistique musique/son Ludi Media), Agnès Haegel (chef de projet Ludi Media), Serge Ascoët (responsable création, design, gameplay Ubi Studio), Isabelle Lacroix (chef de produits Ubi Soft).

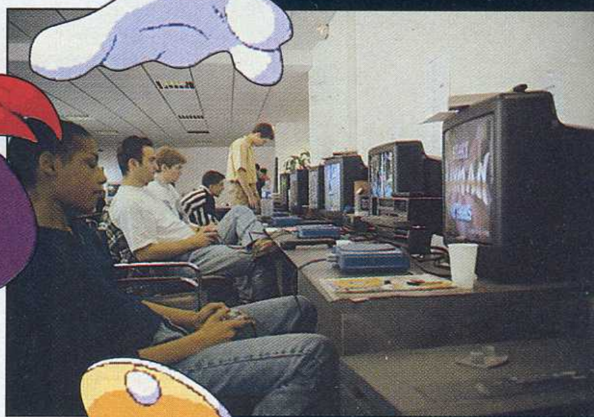




Michel Ancel, créateur de Rayman Ludi Media.

Tout a commencé lorsque Michel Ancel et Frédéric Houde, deux anciens d'Ubi Soft, sont venus présenter une maquette de Rayman. Immédiatement emballée, la direction d'Ubi a décidé que Rayman serait le premier jeu de Ludi Media et Ubi Studio. Pour cela, une équipe regroupant une cinquantaine de personnes a été mise en place. Fidèle à la politique instaurée avec Kiyeko, Ludi Media a décidé de traiter les animations de Rayman de façon traditionnelle en faisant appel à une équipe d'animateurs. Comme le déclare Gérard Guillemot, qui dirige Ludi Media : "La 3D précalculée est une mode. Nous souhaitons nous adresser à une large audience ; et par définition, le public large est insensible aux modes. En revanche, nous travaillons en ce moment sur la 3D temps réel pour d'autres produits".
Pas de 3D pour Rayman donc, mais grâce au travail effectué par l'équipe de graphistes, Rayman ne manquera certainement pas de profondeur ! Les versions consoles utiliseront un mode 65 000 couleurs ainsi que les spécificités des processeurs des différentes machines, autorisant effets de transparence et autres trucages vidéos. La version PC, elle, ne sera pas en reste. Pour cette version limitée à 256 couleurs en raison des capacités de la machine, pas question de se livrer à une conversion brute du graphisme. De plus, le jeu Rayman sur PC sera un peu plus long que sur les autres supports.
Dans Rayman, le joueur dirigera un héros venu à la rescousse du Grand Protoon, enlevé par Mr Dark. L'action se déroulera dans différents mondes, tous traités dans un style particulier.
Dès l'ébauche du projet, il a été décidé que l'univers de Rayman serait très proche de celui des cartoons. Pour cela, la trentaine de personnages apparaissant dans le jeu a bénéficié d'un parti-pris esthétique très intéressant. En effet, les mains et pieds de ces derniers ne sont pas reliés au reste du corps, ce qui ajoute à l'impression de fluidité des mouvements. Cette animation modulaire, d'un emploi très souple, a donc permis à l'équipe d'animateurs de créer des séquences de mouvements particulièrement cocasses et d'une grande richesse.
Rayman, le personnage principal, a donc à sa disposition une soixantaine d'animations différentes.
Outre l'intérêt esthétique indéniable, cette profusion d'animations devrait avoir un retentissement sur le "game play", le héros étant doté de nombreux pouvoirs. Il pourra ramper, lancer sa main pour s'accrocher ou son poing pour attaquer, se transformer en hélicoptère, etc.
En fait, la seule limite aux péripéties du jeu est l'imagination de l'équipe de créatifs chargés d'inventer passages secrets, labyrinthes et autres astuces à temps plein. Afin de tempérer un peu les ardeurs de ces dangereux personnages, une véritable armada de joueurs n'appartenant pas à la société teste en permanence le produit.
Bien entendu, la partie son ne devrait pas être en reste ,et les quatre musiciens travaillant sur Rayman auront la charge de créer 25 morceaux originaux, sans parler des nombreux bruitages.
Sans nul doute, voilà un jeu qui devrait faire beaucoup de bruit !





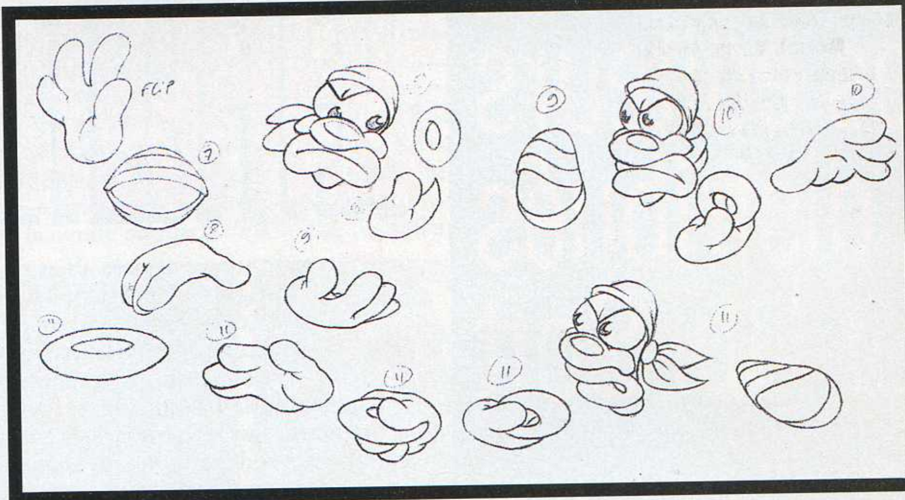
Au fur et à mesure de l'avancement du développement, des joueurs extérieurs recrutés pour l'occasion testent les différentes phases du jeu.







L'animation modulaire permet de disposer de personnages très expressifs. Rayman est ainsi composé de 125 éléments dont 19 têtes et 40 mains différentes.

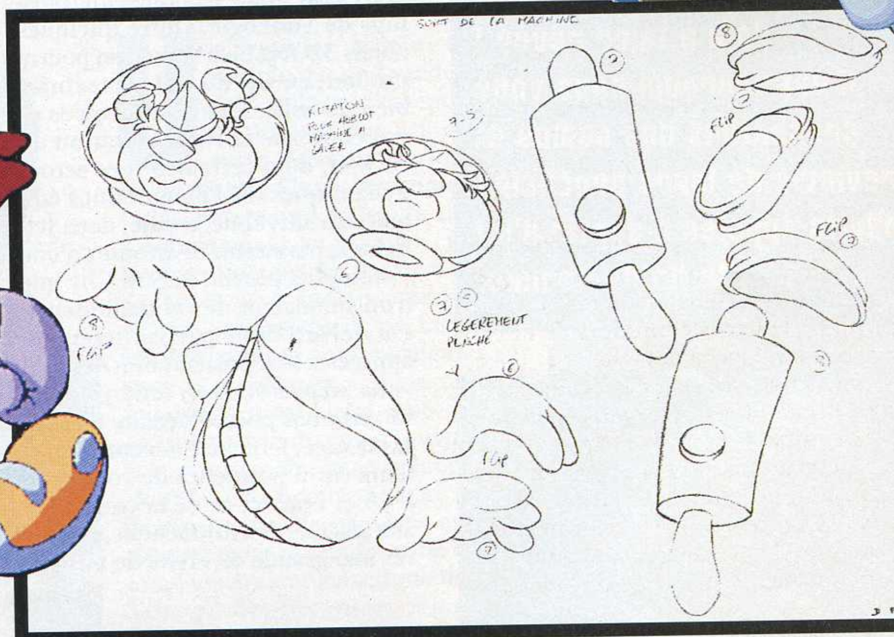


AYMAN



Rayman sera le premier jeu réalisé par Ubi Studio et produit par Ludi Media. Avec ce produit de type plates-formes, Ubi, qui a engagé de gros moyens, compte bien créer l'événement. En attendant sa sortie prévue pour Noël, voyons de plus près à quoi ressemble cette





Les animateurs, au nombre de 5, sont pour la plupart issu de l'industie du dessin animé ou de l'école des Gobelins.

MISSION STUDIO

Créé en 1993, Mission Studio compte dans ses rangs de nombreux professionnels. Depuis ses débuts, la société a doublé ses effectifs et diversifié ses activités, passant du jeu d'échecs, avec Bobby Fischer, au très attendu Jetfighter III.

Les éditeurs distribués par Ubi Soft

Ubi Soft est surtout connu pour être, dans notre beau pays de Navarre, le distributeur exclusif de prestigieuses maisons d'éditions anglaises et américaines. A son actif on peut citer notamment : LucasArts, Microprose, Blue Byte, Looking Glass Technology, Digital Integration Merit Software, New World Computing, Telstar, etc. La liste n'est pas complète mais suffit déjà à faire rêver ! C'est pourquoi nous vous présentons des démos et previews de leurs prochains produits appelés à sortir d'ici la fin de l'année.



JETFIGHTER 3

Anciennement président de Velocity (Jetfighter, Spectre), Thomas Ptak, président et fondateur de Mission Studio, s'apprête à lancer sur le marché, avec son équipe, Jetfighter III. Pour cet ancien de Dave Nutting Associates, ayant déjà travaillé sur les systèmes de contre-mesure électronique des avions de chasse, on peut presque parler de retour aux sources.

À mi-chemin de la simulation et de l'arcade, Jetfighter 3 permettra aux pilotes épris d'action, de se retrouver à bord d'un porte-avions, prêt à effectuer de nombreuses missions. D'après ce que l'éditeur a annoncé, le jeu devrait être plus réaliste que Strike Commander mais moins compliqué que Falcon 3.0. À bord du porte-avions, il sera possible de se déplacer dans différents lieux représentés en 3D précalculée, de type 3D Studio. Outre l'apport esthétique, cette promenade dans les coursives aura pour but l'accès à de nombreux menus : briefing, choix des armes, etc. Une fois en l'air, on bénéficiera d'une 3D mappée, réalisée entre autres par Mike Woodley, un transfuge de SubLogic. Outre quelques objets 3D fort bien venus, on pourra profiter, en vue du ciel, de textures bien travaillées, tant au sol qu'en ce qui concerne la représentation du cockpit, dont certaines vues seront dynamiques. Si l'on en croit l'éditeur, un survol de la ville, dans Jetfighter, permettra de profiter d'une vision plus proche de Sim City que d'un simulateur de vol traditionnel. On devrait donc particulièrement apprécier la représentation des reliefs, comme vous pouvez vous en rendre compte en jetant un œil à nos photos d'écran. En ce qui concerne le pilotage, Jetfighter devrait contenter les amateurs car il permettra de voler sur F-14, F-16, F-18 et F-22, et ce de la cordillère des Andes aux glaciers de l'Antarctique, ce qui laisse augurer une grande diversité de missions.

STANDARD: PC CD
SORTIE PRÉVUE: OCTOBRE 95





Voilà des décors qui ne devraient pas manquer de relief.



Les déplacements précalculés dans le porte-avions permettent d'accéder aux menus.

LUCAS ARTS

On ne présente plus LucasArts, l'une des premières productions de cinéma ayant tenté de se lancer dans l'univers micro-ludique, dès 1982 ! Précurseur, LucasArts le fut davantage encore lorsqu'il lança, en 1987, le premier jeu d'aventures exploitant une interface entièrement gérée à la souris en lieu et place des analyseurs syntaxiques, le célèbre système SCUMM qui vit le jour avec Maniac Mansion.

The Dig

Pour la sortie de son prochain jeu d'aventures, LucasArts est plus armé que jamais, car autour du projet The Dig se sont réunis une kyrielle de stars. Basé sur une idée de Steven Spielberg - excusez du peu - pour le cinéma, cette histoire de science-fiction a été adaptée par Sean Clark pour les besoins d'un jeu d'aventures. Les effets spéciaux sont réalisés en collaboration avec Industrial Light and Magic, qui appartient lui aussi à Georges Lucas, ce qui est un gage de qualité infaillible. Enfin, les dialogues sont écrits par Oscar Scott Card, auteur de SF déjà primé pour des ouvrages tels que Speaker for the Dead et Ender's Game. Résultante logique de ce conglomérat de spécialistes du loisir, un roman, la cassette audio des dialogues ainsi que la bande originale de The Dig devraient sortir en même temps que le jeu. Vous pourrez y incarner le commandant Boston Low, un vétéran de la NASA à la tête d'une équipe partie pour une mission de routine consistant à faire dévier un astéroïde de sa trajectoire dangereuse, et ce dans le but de le satelliser autour de la Terre. Las, l'astéroïde en question se révèle être un astronef extraterrestre, et l'expédition, composée en plus de vous-même d'un géologue et d'un journaliste, se retrouve propulsée vers une planète inconnue où l'attendent de nombreux périls.

STANDARD : PC CD-ROM
SORTIE PRÉVUE : OCTOBRE-NOVEMBRE 1995






Full Throttle



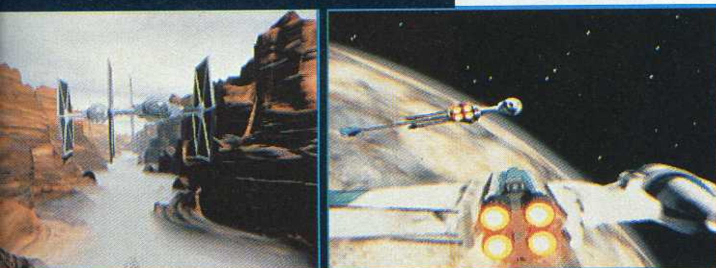
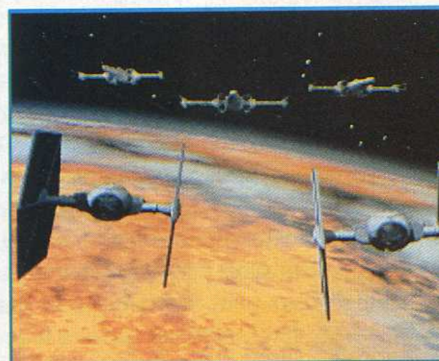
Après avoir remporté un grand succès un peu partout dans le monde, voici enfin que nous arrive Full Throttle en version française intégrale, avec des dialogues doublés pour l'occasion. Dans ce jeu d'aventures aux forts relents comiques, vous prenez la place - fort peu enviable il est vrai - du chef d'un gang de Hell's Angels, Ben. Alors que démarre le jeu, vous avez été battu puis abandonné pour mort par votre propre bande et êtes injustement mouillé dans une sombre affaire de meurtre. À vous de faire toute la lumière sur cette affaire, de prouver votre innocence et de regagner l'estime de vos ex-camarades.

STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : SEPTEMBRE 1995

Rebel Assault 2

Un logiciel comme Rebel Assault, qui s'est vendu à plus d'un million d'exemplaires, ne pouvait pas rester sans suite. Aussi est-ce fort logiquement que l'hiver prochaln verra naître le second volet de la saga. Contrairement au premier épisode, les personnages du jeu ne sont pas dessinés mais interprétés par des acteurs professionnels sur fond bleu, les décors étant eux précalculés sur stations graphiques. C'est la première fois que Georges Lucas concède à qui que ce soit le droit de tourner des scènes originales sous le label "Star Wars" ! Le scénario tourne autour de disparitions de vaisseaux et flottes entières dans la nébuleuse de Dreighton, l'équivalent galactique de notre Triangle des Bermudes. Vous allez assister Rookie One, le héros du précédent volet, pour tenter d'élucider ce mystère au fil des missions ; vous pourrez voler à bord de plusieurs chasseurs différents, un speeder bike, et même le Millenium Falcon !

STANDARD : PC CD-ROM
SORTIE PRÉVUE : FIN 1995

TELSTAR ELECTRONIC STUDIOS

Nouvelle dans l'édition de jeux vidéo, Telstar est pourtant une société de 13 ans. Voilà qui doit vous sembler quelque peu étrange, mais tout va s'éclaircir si je vous dis qu'il s'agit à l'origine d'une société spécialisée dans la compilation de tubes tels que les Dance Mania ou 100 % Acid Jazz. De la compilation de chansons à celle de logiciels, il n'y avait qu'un pas qui fut franchit en 1993 avec le rachat de titres consoles pour en faire des packs "deux en un". Ce n'est que l'année dernière que Telstar s'est tourné vers le développement de jeux originaux. L'ambition avouée de cet éditeur est de limiter la quantité au profit de la qualité, afin de nous proposer des softs innovateurs et fignolés dans leurs moindres détails. Voici donc la première fournée.

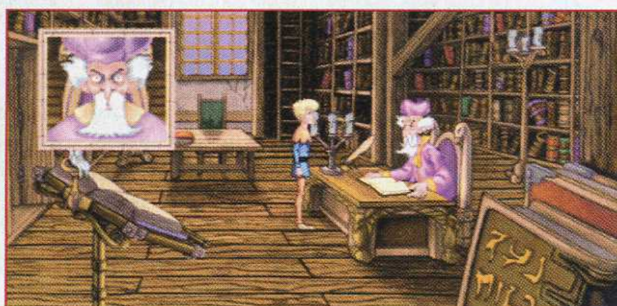
FABLE



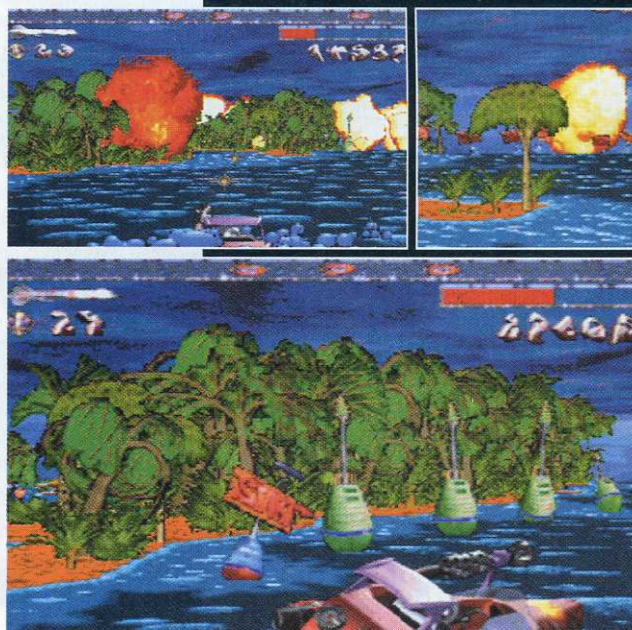
Dans cette aventure au scénario particulièrement retors, la Terre est plongée dans un chaos comme elle n'en a jamais connu. Asservie par une race d'extraterrestres à la technologie des plus sophistiquée, elle a été divisée en quatre parties (la forêt immergée, les terres gelées, la terre des ombres et celle des brumes), chacune d'entre elles étant sous la domination d'un monstre cruel et tout puissant. Symbole de leur pouvoir, chacune des quatre créatures possède un joyau qui lui assure la domination sur ses terres. Une légende prétend que la réunion des quatre joyaux suscitera la chute ou la délivrance de la Terre, et c'est bien ce que vous allez tenter d'expérimenter. Comme vous pouvez en juger d'après les photos qui accompagnent cette preview, le graphisme de Fable, en S-VGA, est particulièrement réussi, mais là n'est pourtant pas le principal point fort du logiciel, selon ses concepteurs. Simbiosis, l'équipe de développement ayant la charge de Fable, prétend en effet avoir mis au point un scénario des plus tordus, où tout n'est qu'illusion, de rebondissement en rebondissement. De plus, le soft devrait comporter de nombreuses notes d'humour noir, des plus cyniques, afin de passionner encore davantage le joueur.

STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : NOVEMBRE 1995



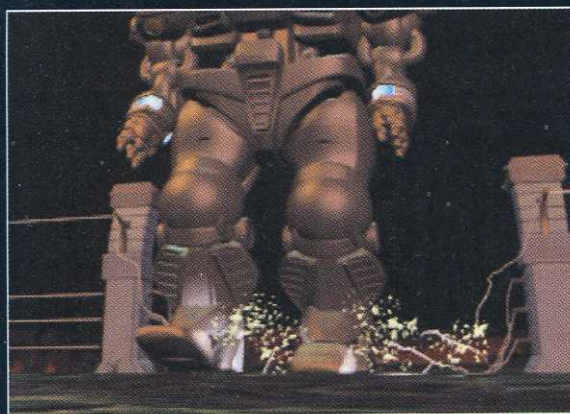


SPEED RAGE



Après l'aventure, voici que l'arcade pure et dure déboule sous la forme d'un jeu de courses futuristes du nom de Speed Rage. Nous sommes dans le futur, et le sport le plus suivi par les téléspectateurs sur notre planète est le Speed Rage. Il s'agit de courses évoluant dans des milieux et avec des véhicules différents. C'est ainsi que les participants sont munis de voitures sur les routes, mais également de hors-bord sur les eaux ou sous-marins pour les profondeurs, et enfin de petits vaisseaux pour les manches se déroulant dans l'espace. Tous les tracés de circuits comportent des échappatoires qu'il vous faudra explorer sous peine de manquer d'importants stocks de bonus, ou des raccourcis. Dernier détail, le Speed Rage est un sport particulièrement violent, puisqu'il est possible de munir son véhicule d'armes pour mieux trouer la paillasse de vos adversaires. Pour remporter une manche, deux solutions : arriver le premier ou être le dernier en vie !

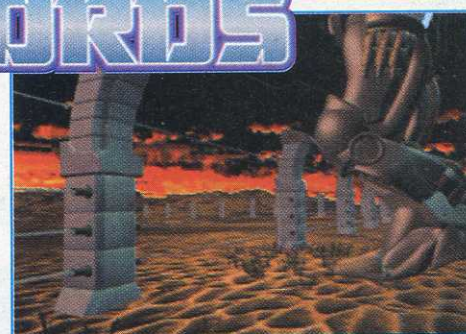
STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : OCTO,BRE 1995



NEW WORLD COMPUTING

Les amateurs de jeux de rôles et de stratégie seront fort aise d'apprendre que New World Computing leur prépare quelques surprises. Comme toujours chez cet éditeur, on retrouve deux tendances, avec d'une part l'héroic-fantasy et d'autre part des jeux se déroulant dans un univers futuriste.

METAL LORDS



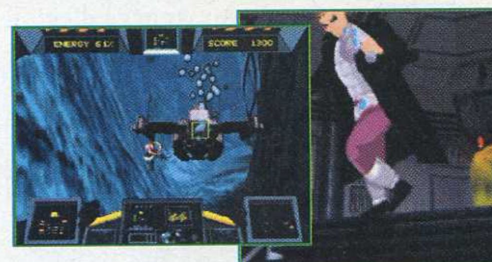
Dans la lignée de Master of Orion, Metal Lords va donner du fil à retordre aux spécialistes de la statégie. Ce jeu se déroulant dans l'espace mettra en scène dix "maisons". Chacune de ces maisons, dirigée par un duc, a la mainmise sur un système solaire. Tant qu'à faire, le but du jeu sera de réussir à dominer la galaxie tout entière. Ce sera votre but, mais aussi - on s'en doute - celui des neuf autres ducs gérés par l'ordinateur. Pour vaincre, vous devrez donc faire la conquête militaire des ressources les plus utiles. Il faudra ruser, jouer sur la diplomatie et la force avec près de 150 personnages, et surtout gérer au mieux le matériel. Les armées, composées de robots, devront être fabriquées. Au fur et à mesure de l'évolution de la partie, il faudra réussir à gagner de l'argent afin de financer la recherche, permettant la fabrication de nouvelles armes. Présenté en vue subjective agrémenté de nombreux tableaux, le jeu disposera de séquences cinématiques en 3D. Les missions de combat seront jouables.

STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : NOVEMBRE 1995

Wetlands

Toujours dans un genre futuriste, Wetlands nous entraîne dans le millieu des chasseurs de primes. Chasseurs de primes très particuliers, puisque ce jeu d'action saupoudré d'aventure se déroulera au fond des mers. Vous y incarnerez John Cole et pourchasserez sur différents mondes, ou plutôt, sous différents mondes, la pire racaille que l'univers ait jamais connue. La musique, très tonique, évoluera en fonction de l'action.

STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : NOVEMBRE 1995



Anvil of Dawn



New World Computing s'est fait connaître par ses nombreuses créations, à commencer par la série Might and Magic que les passionnés de jeux de rôles se rappellent avec émotion. L'éditeur, qui travaillait dans l'ombre depuis quelques mois, s'apprête à nous faire profiter des fruits de ce sommeil tout relatif. Développé par l'équipe à qui l'on doit notamment Ravenloft et Menzoberranzan, Anvil s'annonce comme un mélange de jeu de rôles et d'aventures. Dans ce jeu, on incarnera un champion livré à lui-même dans un monde hostile. Ce monde magique, dominé par un seigneur de guerre redoutable, donnera pas mal de fil à retordre aux plus téméraires. En début de partie, le joueur se verra offrir la possibilité de choisir parmi cinq personnages. Ce qui frappe d'emblée lorsque l'on se promène dans l'univers de Anvil, c'est la qualité de l'affichage. Les écrans, de toute beauté, devraient permettre au joueur de se couler instantanément dans la peau du personnage. On y rencontrera des monstres parfois dotés d'une véritable intelligence tactique, et l'on pourra converser avec plusieurs dizaines de personnages de rencontre. Le héros, géré comme habituellement dans ce type de jeux, pourra ramasser et porter des objets, lancer des sorts, etc. Les combats seront résolus en temps réel. Point important à signaler : la partie se déroulera dans des souterrains, comme il se doit, mais aussi en extérieur, ce qui devrait réjouir les aventuriers claustrophobes. La partie son, qu'on nous promet très riche (des centaines de bruitages et une musique orchestrée), sera de plus rehaussée par des voix digitalisées en français.



STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : NOVEMBRE 1995

MICROPROSE

Microprose devrait créer l'événement dès la rentré avec Grand Prix Circuit II, Top Gun et Magic: The Gathering. Trois jeux, trois styles différents, avec une simulation sportive, un simulateur de combat et l'adaptation du jeu de cartes.

Les textures, fort nombreuses, permettent d'habiller de nombreux objets 3D avec le logo des sponsors habituels.





GRAND PRIX CIRCUIT II

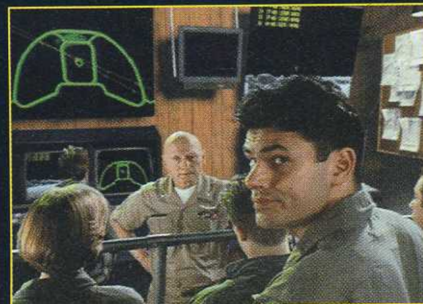
En plus de dix années d'existence, Microprose s'est taillé une place de choix sur le marché de la simulation. Sa récente fusion avec Spectrum Holobyte, survenue en 93, lui a permis de fortifier ses positions.
Grand Prix Circuit II renoue avec la tradition de simulation de Formule 1. De Monaco à Monza en passant par Barcelone, pas question de faire du tourisme car la lutte sera serrée dans ce jeu s'annoncant particulièrement prenant. Cela dit, il serait dommage de ne pas profiter un peu du paysage car Spectrum Holobyte, qui a réalisé ce logiciel, semble s'être surpassé. La représentation de la route sera très proche de la réalité, avec force traces de pneus. L'ensemble devrait être rehaussé par de nombreuses textures : ciel, marques des sponsors le long des circuits, couleurs des véhicules, etc. D'après les premières images que nous avons pu admirer, l'ensemble devrait être extrêmement esthétique, y compris en ce qui concerne les véhicules, dont les textures semblent avoir été très soignées. Heureusement pour ceux qui craignent la sortie de route, un mode caméra très puissant devrait permettre d'admirer tout ça à tête reposée. En ce qui concerne le pilotage proprement dit, on bénéficiera d'une aide paramétrable, le logiciel pouvant décharger le joueur débutant des commandes de changement de vitesse et autre frein, alors que le pro se lancera à l'assaut du ruban d'asphalte sans aide extérieure. Comme dans les simulateurs de vol, la météo sera générée, et le son, si important pour l'ambiance, tiendra compte des trois dimensions ainsi que de l'effet Dopler (changement de la hauteur d'une note en fonction de l'éloignement).

STANDARD: PC CD-ROM
SORTIE PRÉVUE: OCTOBRE 95

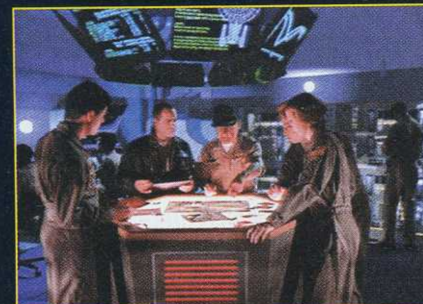
TOP GUN



Avec Top Gun, Microprose renoue avec un genre qui lui est cher puisqu'on s'en doute, il s'agit là de l'adaptation du film du même nom. Dans cette simulation de combats aériens sur PC, le joueur pourra retrouver quelques scènes du film, mais interactivité oblige, de nombreuses séquences ont été retournées pour l'occasion avec de nouveaux acteurs. Ces nouveaux plans, intégrant des acteurs réels dans des décors précalculés, devraient permettre de bénéficier de menus extrêmement conviviaux et esthétiques ainsi que de scènes de transition cinématiques. En ce qui concerne la partie simulation proprement dite, il est encore un peu tôt pour se perdre en conjectures, mais Microprose n'en était pas à son coup d'essai dans ce domaine, le logiciel devrait ravir les amateurs du genre.







STANDARD: PC CD-ROM
SORTIE PRÉVUE: SEPTEMBRE/OCTOBRE 95

BLUE BYTE

Blue Byte est sans doute le plus célèbre de tous les éditeurs opérant outre-Rhin. Créé en 1988 par Thomas Hertzler, Blue Byte a acquis ses lettres de noblesse avec des titres tels que : Pro Tennis Tour, The Settlers ou la série des Battle Isle. Au départ spécialisé dans le développement sur Amiga, l'éditeur allemand a su évoluer avec son temps et s'oriente à présent exclusivement vers le CD-ROM. Tous les produits à voir le jour en 1995 que nous vous présentons ci-dessous sortiront donc pour PC et Macintosh.

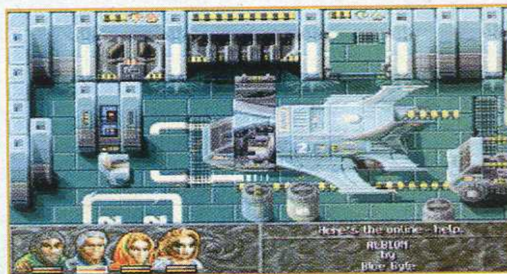


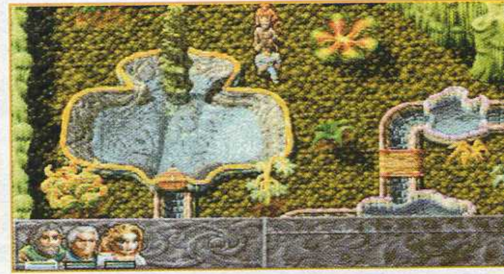


Albion

Albion, développé avec pour ambition d'être l'un des jeux de rôles les plus longs de tous les temps, vous amènera à élucider de nombreux mystères et rencontrer d'autres civilisations. L'une des originalités du soft est d'exploiter trois moteurs différents pour restituer l'action : une vue en 2D lors de vos voyages, en 3D subjective en ville et un mode 3D tactique lors des combats (dans lequel vous donnerez vo[s] ordres). Contrairement à la plupart de[s] softs de ce type, il ne faudra pas dispo[ser] d'un Pentium pour garder une actio[n] fluide ! Toutefois sur une telle machin[e] vous aurez alors le loisir de passer au S[VGA]. Voilà qui nous promet des heures d[e] plaisir !

STANDARD : PC CD-ROM
SORTIE PRÉVUE : NOVEMBRE





BATTLE ISLE 3
SHADOW OF THE EMPIRE

La saga de Battle Isle n'est pas prête de s'arrêter, comme en témoigne ce nouveau volet de l'un des plus célèbres wargames de la constellation des jeux micros. Nouveauté des plus appréciables, Battles Isle 3 est à présent compatible avec l'environnement graphique Windows, ce qui autorise des résolutions allant jusqu'à 1024 x 768. Programmé à 100 % en code 32 bits, Shadow of the Empire conserve une bonne rapidité, ce qui est loin d'être le cas pour la plupart des produits Windows. De plus, l'intelligence artificielle de votre adversaire a été optimisée, il lui faut ainsi trois fois moins de temps pour effectuer ses coups.



Pour compléter le tout, cet ultime opus de [la] série comporte un véritable scénario qui vo[us] est restitué au travers de séquences vidéo, to[ta]lisant plus d'une heure de film !

STANDARD : PC CD-ROM
SORTIE PRÉVUE : OCTOBRE

CHEWY ESCAPE FROM F5



Pour terminer ce tour d'horizon de la galaxie Blue Byte, voici un jeu d'aventures dans la droite lignée des LucasArts, de Day of the Tentacle pour être plus précis. On y retrouvera donc l'interface tout-à-la-souris d'une ergonomie extrême, et surtout l'esprit totalement loufoque du logiciel suscité. Vous allez y prendre en main la destinée de Chewy, un martien d'1,20 m à la recherche de son supérieur hiérarchique, le lieutena[nt] Clint. Seul problème, Clint s'est retrouvé p[ro]jeté quinze siècles en arrière au cours d'un dé[ca]lage temporel. De plus, les ennemis jurés d[es] martiens, les Borxs, viennent s'en mêler. Auta[nt] dire que vous aurez du pain sur la planche po[ur] démêler tout ça !

STANDARD : PC CD-ROM
SORTIE PRÉVUE : NOVEMBRE

MERIT STUDIOS



Basé à Dallas, Merit Studios s'est constitué, il y a peu, une tête de pont en Europe en ouvrant une succursale en Angleterre. Ayant tout d'abord goûté aux consoles, Merit se tourne à présent vers les PC. Double Trouble, une aventure cartoonesque, et Sato City, un thriller sont actuellement en cours de développement, mais c'est surtout vers Harvester que convergent tous les regards.

Bud Tucker in Double Trouble



Dans la lignée des meilleurs jeux d'aventures comiques (tels que Monkey Island ou Day Of The Tentacle), Merit Studios annonce Bud Tucker in Double Trouble. C'est avec une interface classique et efficace que vous (Bud, livreur de pizzas) partirez à la recherche du Professeur. Cette quête sur les traces de votre meilleur client sera parsemée de gags. L'humour devant être, en effet, l'un des atouts majeurs du produit. Le résultat devrait être à la hauteur, si l'on en croit ce journal anglais qui n'hésite pas à le comparer à Bottom (une série culte - géniale - avec Rick Mayall). Ce n'est pas peu dire pour ceux qui connaissent la série. Si l'on ajoute à cela un style graphique sympathique, on est en droit de supposer que le jeu sera une bonne surprise lors de sa sortie, à la fin de cette année. Mais la réponse, nous ne l'aurons que vers le mois d'octobre. Comptez sur nous pour vous tenir au courant des derniers développements du produit.

STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : OCTOBRE 95

DIGITAL INTEGRATION

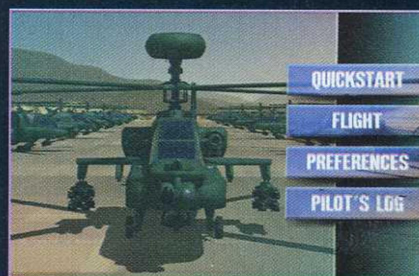
Depuis 1982, date de création de l'entreprise, Digital Integration s'est toujours intéressé de près à la simulation de vol. Ayant déjà travaillé avec le ministère de la défense anglais, DID est à l'origine de nombreux logiciels historiques, comme Fighter Pilot sur Spectrum ou encore Tomahawk, une simulation d'hélicoptère.

Apache Longbow

Apache Longbow devrait satisfaire les joueurs épris de réalisme. Reproduisant le tableau de bord du célèbre hélicoptère de combat AH-64 de McDonnell Douglas, Apache Longbow permet néamoins à tous les types de joueurs de partir en mission. Grâce à un système de configuration très progressif, on peut en effet voler de façon plus ou moins réaliste, que l'on soit plutôt “simulation” ou plutôt “combat”. Pour les plus pressés, une option permettant de se retrouver immédiatement à pied-d'œuvre a même été prévue. Même si un nouveau moteur 3D peut nous gratifier d'une résolution S-VGA (jusqu'à 800 x 600), celui-ci s'avère relativement lent dans ce mode et nécessite un Pentium pour être fluide. Heureusement, un système de configuration très souple offre aux joueurs le choix du niveau de détail, en fonction de la puissance de leur machine. Outre le mode “rapide”, on peut s'entraîner au maniement de l'appareil avec un mode “missions simples”, puis passer au mode “campagne”. Enfin, un mode “réseau” permet de jouer à plusieurs.



STANDARD: PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE: DISPONIBLE



LOOKING GLASS TECHNOLOGY

Looking Glass Technology est de loin le plus ancien de tous les nouveaux éditeurs ayant vu le jour ces temps-ci. Cela vous semble paradoxal ? C'est que cette société ne s'est créée qu'il y a peu de temps, ses "géniteurs" sont à l'origine d'une foule de hits plus célèbres les uns que les autres ; Ultima Underworld 1 et 2, et Flight Unlimited.

TERRA NOVA

Après Flight Unlimited, Looking Glass change complètement d'orientation puisque leur second jeu, Terra Nova, est bien plus un jeu d'arcade qu'une simulation de vol pointue. Confortablement installé dans votre armure de combat, la plus sophistiquée jamais conçue pour l'homme, vous allez semer la mort et la destruction sur des champs de bataille déjà bien ensanglantés. Grâce à un moteur "maison" développé pour la circonstance, le Terrascaping, ce logiciel devrait bénéficier d'un univers en 3D agrémenté de textures réalistes. À l'instar de ce qui avait été fait pour Flight Ultd, des principes de la physique dynamique seront pris en compte pour Terra Nova, ce qui devrait doter les personnages du jeu d'attitudes réalistes. Enfin, Looking Glass a doté son petit dernier d'algorithmes puissants d'intelligence artificielle, aussi vos ennemis et coéquipiers seront-ils très habiles, capables d prendre des initiatives si les circonstance s'y prêtent. Pour enrober, comme il se doi ce joli cadeau, l'éditeur n'a pas non plu ménagé ses efforts, puisque l'intégralit des sons de TN devrait être en stéréo dig tale et les missions parsemées de séquence vidéo en guise de briefings.

STANDARD : PC CD-ROM • SORTIE PRÉVUE : FIN 9



MINDSCAPE BORDEAU

Anciennement Atreid Concept, cette société bordelaise fondée en 1990 connaît un essor fulgurant. C'est en 1992 qu'apparaissent ses premiers produits originaux sur Mac The Tinies ou Fury of The Furries. Un nouvel élan est pris f 1994, lors de son rachat par le groupe Pearson via Mindscape

Al Unser Jr ARCADE RACING



Al Unser JR Arcade Racing, à l'origine développé pour le Macintosh, ne devrait rien perdre de son punch avec les versions PC, notamment celle développée pour Windows 95. Résolument orienté vers le genre Arcade, AUJRAR s'adressera avant tout aux joueurs épris de vitesse. Certes, on ne devrait pas y trouver des tonnes d'options comme il en fleurit dans de nombreux logiciels. On pourra en revanche choisir parmi 15 circuits automobiles. Du simple ovale aux pistes les plus tordues, avec chicanes et reliefs tortueux à la clef : tout a été concu pour le plaisir de la conduite pure. Les différents pilotes - une dizaine - réagiront tous avec leur propre personnalité, grâce aux techniques de l'intelligence artificielle. Histoire de pouvoir prendre le véhicule en main avant de se lancer dans la compétition, on pourra utiliser l'un des quatre modes de jeu, allant du mode "entraînement" au duel acharné en passant par le "championnat" ou l'"arcade". De même, trois niveaux de difficulté devraient permettre de doser l'ensemble.

Disposant d'un affichage en 256 couleurs supportant différents modes, Al Unser JR Arcade Racing sera soutenu par une bande-son offrant trois niveaux de bruitages plus ou moins détaillés. En ce qui concerne la musique, là aussi trois morceaux différents pourront être écoutés. Résolument tourné vers le monde de l'arcade.

STANDARD: PC CD-ROM ET DISQUETTES WINDOWS 3.1, WINDOWS 95, MAC ET POWERMAC



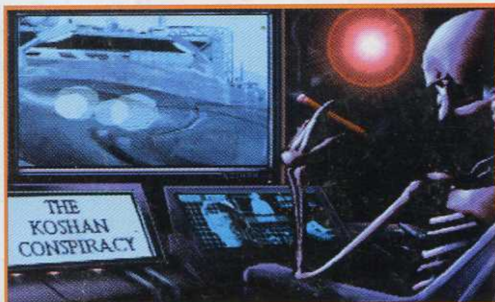


1,8 GIGA POUR VOTRE PC



CD N° 1

BAT II





LE JEU COMPLET

Un grand jeu du commerce en version complète ? OUI c'est possible ! Jouez à The Koshan Conspiracy, le superbe jeu d'aventure d'UBI SOFT, inclus dans ce CD.
The Koshan Conspiracy vous entraînera dans une fantastique aventure inter-galactique. Agent du Bureau des Affaires Temporelles, parviendrez-vous à déjouer le complot de la Koshan, le conglomérat le plus redouté de la galaxie ? Avec de nombreuses phases d'actions, de grandes scènes cinématiques et une durée de vie énorme, tous les ingrédients sont réunis pour vos longues soirées hivernales. Si vous l'aviez manqué lors de sa sortie, vous êtes désormais inexcusables !

320 MO DE SHAREWARES

Certains ont des idées minimalistes : nous, nous avons des CD maximalistes. Retrouvez également sur ce CD la sélection des meilleurs et plus récents sharewares disponibles à ce jour. L'espace du top en matière de shareware vous tend désormais les bras. Votre voyage vous conduira dans des domaines aussi divers que les jeux jusqu'aux indispensables utilitaires. Mais jugez-en vous-même en consultant le tracé du parcours :

JEUX

Une sélection d'une centaine de jeux de tous les types, c'est ce que l'on vous propose ici : de l'action, de l'aventure, du jeu de rôle à la stratégie, la simulation avec un détour par le sport pour finalement aboutir à la réflexion. Dans chaque catégorie, vous trouverez des dizaines des plus récents et aboutis des sharewares.

UPDATES & LEVELS

Marre des bugs : vous trouverez ici de nombreuses mises à jour pour tous les derniers jeux PC et aussi vos favoris ! Mais plus encore, c'est une centaine de nouveaux niveaux pour Doom, Doom 2, Descent, Heretic etc qui viennent compléter cette sélection indispensable !

UTILITAIRES

Nous étancherons votre soif de créativité avec cette vingtaine d'utilitaires pour vous aider à visionner des images, les transformer, jouer des CDs Audios, des MODS etc.

DRIVERS

Mettez-vous à la page avec les derniers drivers pour vos cartes Soundblaster et autres.

DEMO

Eteignez les lumières: extraits de films, bandes-annonces, séquences graphiques et sonores pour cette séance.

IMAGE

Un apercu d'une dizaine des derniers softs à paraître, c'est ce que vous aurez grâce aux nombreux fichiers GIFS que forme ce répertoire.

CADEAUX

Devenez Otaku ou Cyberpunk grâce aux plus inattendus des sharewares. Vous entrerez dans l'âge de la CEPAO (Cocotte en Papier Assistée par Ordinateur) pour finalement vous faire lire les lignes de la main au Cybertarot. Avant d'entrer dans cette sélection soyez prévenus, surprises et bizarreries vous attendent !

CD N° 2



100 DÉMOS SUR 1C

Des heures et des heures de jeu sur les démos jouables de c
duits, c'est le menu du CD. A partir de Windows et avec un
face simplissime, cliquez et partez à la découverte de tout ce
professionnels du jeu vidéo ont concocté comme grands jeu

- ALADDIN
- ALEX DAMPIERS PRO HOCKEY 95
- ALL NEW WORLD OF LEMMINGS
- BATTLE BUGS
- BATTLE DROME
- BATTLE ISLE 2
- BC RACER
- BIG RED ADVENTURE
- BLACK THORNE
- BREAKTHRU
- BRETT HULL CUP MANAGER
- BRUTAL SPORTS FOOTBALL
- CANNON FODDER I
- CANNON FODDER 2
- CORRIDOR 7
- CYCLONES
- DARK FORCES
- DARKER
- DDAY
- DELTA V
- DESCENT
- DETROIT
- DIGGERS
- DOMINUS
- DREAMWEB
- EVASIVE ACTION
- FANTASTIC DIZZY
- FIFA INTERNATIONAL SOCCER
- FOOTBALL GLORY
- FURRY OF THE FURRIES
- GOBLINS 3
- GUILTY
- HARPOON
- HEIMDALL 2
- ISHAR 2
- ISHAR 3
- JAGGED ALLIANCE
- JETSTRIKE
- JEWELS OF THE ORACLE
- JUNGLE STRIKE
- KICK OFF 3
- LAMBORGHINI AMERICAN CHALLENGE
- LBA
- LE ROI LION
- LEMMINGS FOR WINDOWS
- LITTLE DIVIL
- LORDS OF THE REALMS
- LOTUS
- MAGIC CARPET
- MEGARACE
- MICRO MACHINES 2
- MORTAL KOMBAT II
- NASCAR RACING
- NOVASTORM
- OPERATION BODY COUNT
- PINBALL FANTASIES
- PREMIER MANAGER III
- PSYCHO PINBALL
- PYROTECHNICA
- REALMS OF ARKANIA STAR TRAIL
- RENEGADE
- SCOTTISH OPEN VIRTUAL GOLF
- SIM CITY 2000
- SPEED RACER
- STARDUST
- STREET FIGHTER II TURBO
- SUBWAR
- SUPER FROG
- SUPER KARTS
- SYNDICATE
- SYSTEM SHOCK
- TERMINATOR
- THE BLUES BROTHERS
- THE CHAOS ENGINE
- THE ELDER SCROLLS: ARENA
- THE PER GENERA
- THE SET
- THE TU
- THEME
- TIE FIGH
- TORNA
- TOTAL CARNA
- TOWER
- TRANSP TYCOO
- ULTIMA SOCCER MANAG
- UNIVERS
- UNNEC ROUGH
- VIRTUA
- VIRTUA
- WARCR
- WARRIO
- WILD SC ARCADI
- WILLY B
- WING COMMA
- WINGS GLORY
- XCOM FROM T
- XMAS L
- ZOOL
- ZOOL 2
- ZORRO

CD N° 3



DEMOS VIDEO & PREVIEWS

AU PROGRAMME DES DÉMOS :
The Dig, Kyeko, Anvil of Dawn, Tuneland
DES PREVIEWS :
Empire 2, Metal Lords, Wetlands, Heroes of Might and M
DES VIDÉOS :
Rayman, Al Unser Jr Arcade Racing, Rebel Assault 2, F1